



أ) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. نظام التشغيل غير قادر على التحكم في الأجهزة المساعدة، مثل قارئات الشاشة. ( )
2. يعتبر نظام التشغيل Windows النظام الأكثر استخدامًا على أجهزة الكمبيوتر. ( )
3. لغة البرمجة HTML تتميز بسهولة التعلُّم. ( )
4. نظام تشغيل الروبوت يُعد من أنظمة التشغيل المتطورة. ( )
5. يُعتبر نظام التشغيل Apple iOS نظامًا مفتوح المصدر. ( )
6. يؤدي نظام التشغيل Android وظائف أساسية مختلفة عن نظام التشغيل iOS. ( )

ب) اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. نظام تشغيل الهواتف المحمولة .... هو النظام الأكثر شيوعًا.
   (أ) Android (ب) iOS (ج) Apple (د) Mac
2. لغة الآلة البسيطة تسمى بالنظام ....
   (أ) الثلاثي (ب) الثانوي (ج) الثنائي (د) البسيط
3. لغة الترميز .... تستخدم لإنشاء مواقع الويب.
   (أ) iOS (ب) HTML (ج) لغة الآلة (د) Android
4. البرنامج الذي يتحكم في وظائف الكمبيوتر يسمى بـ ....
   (أ) الماسح الضوئي (ب) القرص الصلب (ج) النظام الثنائي (د) نظام التشغيل
5. يعتبر نظام التشغيل Android نظامًا ....
   (أ) مفتوح المصدر (ب) لا يمكن تعديله (ج) مغلق المصدر (د) يستحيل قراءته
6. تعتبر أنظمة تشغيل السيارات ذاتية القيادة من أنظمة التشغيل ....
   (أ) القديمة (ب) غير المستخدمة (ج) المتطورة (د) المجهولة

ج) أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(كود – نظام تشغيل – Apple iOS – صفحات الويب – الذاكرة – Android)

1. يتحكم نظام التشغيل بوظائف الكمبيوتر، مثل ....
2. تعطي الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة ....
3. يستخدم المبرمجون لغة HTML لإنشاء ....
4. نظام تشغيل الهواتف المحمولة .... مغلق المصدر.
5. تأتي معظم أجهزة الكمبيوتر محملة مسبقًا بـ ....



الدرس الثامن



اختبر نفسك

أ) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تقسّم عناصر لغة HTML صفحات الويب لتسهيل النظر فيها وقراءتها وتصفُّحها. ( )
2. تتكوَّن وسوم لغة الترميز HTML من جزأين رئيسيين. ( )
3. لا يساعد كود لغة HTML ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. ( )
4. يسهِّل النصُّ المقسَّم إلى فقرات على القارئ البحث عن المعلومات التي يريدها. ( )
5. يجب استخدام خطٍّ صعب القراءة في تصميم الصفحات. ( )

ب) اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. لغة ترميز النصّ التشعُّبي HTML هي لغة تستخدم في إنشاء ....
   (أ) صفحات الويب (ب) بريد إلكتروني (ج) قاعدة بيانات (د) جداول حسابية
2. تجذب .... الانتباه، وتثير المشاعر المختلفة في صفحات الويب.
   (أ) العناوين الصغيرة (ب) الفقرات (ج) الصور (د) الخطوط المائلة
3. عند إنشاء موقعك الإلكتروني يجب أن يكون المحتوى .... ليسهل على الأشخاص تصفحه.
   (أ) صعبًا (ب) مبهمًا (ج) غير منظم (د) منظمًا
4. يوجد في الجزء العلوي من الصفحة ويلفت الانتباه، هو ....
   (أ) أكبر عنوان (ب) الصور (ج) الفقرات (د) الفيديو
5. تمكِّن .... القارئ من فحص النص بدقة للعثور على المعلومات التي يريدها.
   (أ) العناوين الرئيسية (ب) العناوين الفرعية (ج) الصور (د) الوسوم

ج) أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(<a href> - <i> - <p> - <img> - <strong>)

1. يستخدم وسم .... لجعل الخط مائلًا.
2. يستخدم وسم .... لجعل الخط عريضًا.
3. نستخدم وسم .... لإضافة صورة .
4. يستخدم وسم .... لإضافة فقرة .
5. يستخدم وسم .... لإضافة رابط لزيارة موقع بنك المعرفة.



مراجعة سلاح التلميذ

على الدرسين السابع والثامن

مجاب عنها بنهاية الكتاب

1 - ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

أ يعتبر نظام التشغيل من قواعد البيانات. ( )

ب لغة ترميز النصِّ التشعُّبي تتكوَّن من سلسلة من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب. ( )

ج تمتلك الأجهزة المحمولة أنظمة تشغيل. ( )

د تستخدم الفقرات في الجزء العلوي فقط من صفحة الويب. ( )

هـ تطوَّرت لغات البرمجة من لغة الآلة إلى لغات متوسطة المستوى. ( )

2 - اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

أ لغة.................. تصف هيئة صفحة الويب.

① I-Stem ② Android ③ Apple iOS ④ HTML

ب نظام التشغيل .... خاص بأجهزة كمبيوتر Apple فقط.

① Windows ② macOS ③ Google Chrome ④ Android

ج يستخدم الوسم .... لاختيار أكبر عنوان في الصفحة.

① <h1> ② <h6> ③ <a> ④ <p>

د نظام التشغيل المُستخدَم على الأجهزة المحمولة من غير منتجات "أبِل" هو ....

① macOS ② Apple iOS ③ Android ④ ROS

هـ تتكون الوسوم من .... أجزاء.

① ثلاثة ② أربعة ③ خمسة ④ ستة

3 - أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(<img> - فقرات - ROS - HTML - مغلقة - متصفحات الويب - مفتوحة)

أ برنامج مفتوح المصدر لبناء التطبيقات الروبوتية هو ....

ب لإضافة صورة نستخدم وسم ....

ج يعتبر نظام تشغيل Apple iOS من الأنظمة .... المصدر.

د يسهِّل النصُّ المقسَّم إلى .... البحث عن المعلومات التي يريدها القارئ.

هـ اللغة الشائعة لإنشاء المواقع هي ....

و تقرأ ....مستندات مكتوبة بلغة ترميز النصِّ التشعُّبي HTML وتعرض محتواها وفقًا لوسومها.

المحور الثاني



اختبر نفسك

(أ) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تساعد الألعاب على التفكير الناقد. ( )
2. لا تشجع الألعاب الإلكترونية على العمل الجماعي. ( )
3. يؤثر الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية على قدرتك على النوم. ( )
4. يمكنك مشاركة اسمك وبريك الإلكتروني ورقم هاتفك على الإنترنت. ( )
5. لا يمكن للألعاب الإلكترونية أن توتر علاقة الفرد بأسرته. ( )

(ب) اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات الآتية:

1. يعتبر الصداع وإرهاق العين من المخاطر .... للعب الإلكتروني.
   (أ) الجسدية (ب) العاطفية (ج) النفسية (د) الأمنية
2. يجب ممارسة أنشطة من الحياة الواقعية، مثل ....
   (أ) القيام بتمارين رياضية (ب) اللعب إلكترونيًا (ج) مشاركة البيانات (د) التنمر
3. لتفادي العادات السيئة للعب الإلكتروني يجب احترام ....
   (أ) المتنمرين (ب) السيبرانيين (ج) الغرباء (د) الفترات الزمنية
4. تولد مشاعر القلق والاكتئاب من المخاطر .... للعب الإلكتروني.
   (أ) الجسدية (ب) الأخلاقية (ج) النفسية (د) الأمنية
5. يعتبر اسم .... من المعلومات الشخصية.
   (أ) الشخص المستعار (ب) الشخص الحقيقي (ج) الدولة (د) المدينة.
6. عند اللعب عبر الإنترنت يجب التحدُّث فقط مع أشخاص .... بهم.
   (أ) غير معروفين ولا تثق (ب) غير معروفين وتثق
   (ج) معروفين ولا تثق (د) معروفين وتثق

(ج) أكمل الجمل الآتية مما بين الأقواس:

(الفيروسات - التفكير الناقد - الأمنية - المعلومات - الجسدية - النفسية)

1. يعتبر خطر زيادة الوزن من المخاطر ....
2. التعرض للقرصنة من المخاطر ....
3. تولُّد بعض المشاعر العدوانية من الألعاب الإلكترونية من المخاطر ....
4. يعتبر انتشار .... من المخاطر الأمنية.
5. تساعد الألعاب الإلكترونية على تعزيز ....



مراجعة سلاح التلميذ

مجاب عنها بنهاية الكتاب

على الدرسين الأول والثاني

1 - ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

أ لا يمكن استخدام أجهزة الكمبيوتر للتنبُّؤ بأماكن مواقع أثرية جديدة. ( )

ب تساعد الألعاب الإلكترونية على التفكير الإبداعي. ( )

ج يمكن إنشاء الرسوم البيانية باستخدام جهاز الكمبيوتر المحمول. ( )

د لا يجب استخدام كاميرا الويب في الألعاب الإلكترونية. ( )

هـ يمكن استخدام الأجهزة المحمولة في كتابة النصوص وتعديل الصور. ( )

2 - اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

أ يمكن أن تتولد مشاعر القلق والاكتئاب بسبب .... في العالم الافتراضي.

① التعرض للتنمر ② البريد الإلكتروني ③ التفكير الناقد ④ التفكير الإبداعي

ب الحصول على مواقع أثرية جديدة مماثلة لمواقع أثرية معروفة يُعرف بـــ ....

① المهارة والتدريب ② التعلُّم الآلي ③ الاستشعار عن بُعد ④ تقنيات الجغرافيا

ج يجب عليك عدم استخدام .... في اسم المستخدم أو كلمات المرور الخاصة بك.

① اسمك المستعار ② رقم هاتفك ③ اسم الدولة ④ فيلمك المفضل

د يعتبر .... من تقنيات الجغرافيا المكانية.

① جهاز الكمبيوتر ② برنامج معالج الكلمات

③ نظام تحديد المواقع العالمي ④ التليفون المحمول

هـ عند اللعب إلكترونيًا يجب عليك ....

① استخدام اسمك بالكامل ② استخدام الكاميرا

③ إهمال الوقت ④ احترام الفترات الزمنية

3 - أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(الألعاب الإلكترونية – القرصنة – اختراق الأرض – الاستشعار عن بُعد – حماية معلوماتك)

أ احرص على إجراء نَسخ احتياطي لـ ....

ب تعتبر تقنية .... علم جمع المعلومات حول جسم ما دون لمسه.

ج أجهزة الاستشعار عن بُعد بالأشعة الحمراء يمكنها ....

د احرص دائمًا على ألا تكون .... بديلًا لأنشطة الحياة الواقعية.

هـ مشاركة المعلومات الشخصية يمكن أن يؤدِّي إلى ....



اختبر نفسك



(أ) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يفضل أن تتكون كلمة المرور من أرقام فقط. ( )
2. تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقتين على الأقل لتحديد الهوية. ( )
3. تكون الأجهزة معرضة للخطر إذا تم اتخاذ إجراءات الأمان. ( )
4. يمكن استخدام طريقة المصادقة ببصمة الإصبع لتأكيد الهوية. ( )
5. يجب على الشركات حماية بيانات عملائهم. ( )
6. برنامج التعرف على الوجه سيجري مسحًا للعين فقط عند فتح الجهاز. ( )

(ب) اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يعمل التشفير على حماية معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها شرط تعيين .... الخاصة بك.

(أ) اللون المفضل (ب) الاسم المستعار (ج) كلمة المرور (د) اسم المدرسة

2. التشفير الكامل يعمل على .... معلوماتك حتى لا يستطيع أحد الوصول إليها.

(أ) حماية (ب) حذف (ج) استبدال (د) نقل

3. كلمات المرور التي تتكون من .... حروف وأرقام هي الأكثر أمانًا.

(أ) 3 (ب) 5 (ج) 4 (د) 8

4. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويتك.

(أ) طريقة واحدة (ب) طريقتين (ج) ثلاث طرق (د) أربع طرق

5. يمكن استخدام طريقة التعرُّف على .... لحماية أجهزتك.

(أ) الوجه (ب) الأدوات (ج) الأصدقاء (د) الأقارب

6. إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر، احرص على إخبار ....

(أ) القراصنة (ب) المخترقين (ج) شخص مجهول (د) شخص بالغ موثوق

(ج) أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين:

(حماية البيانات الشخصية - ببصمة الإصبع - رموز عشوائية - بياناتك - الكاميرا - الطفل)

1. كلمة المرور التي تحتوي على .... تكون أكثر أمانًا.
2. برنامج التعرف على الوجه يجري مسحًا للوجه باستخدام .... الخاصة بالمستخدم.
3. إذا تعرَّضت .... للخطر احرص على إخبار والديك.
4. ينص قانون .... على إلزام الشركات على استخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم.
5. يمكن تأكيد هويتك عن طريق المصادقة ....



الاختبار 1

السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. التشفير الكامل طريقة من طرق حماية الأجهزة الرقمية من السرقة. ( )
2. نظام التشغيل هو البرنامج الذي يتحكم بوظائف الكمبيوتر. ( )
3. تعتبر كلمة المرور التي تتكون من 6 حروف على الأقل وأرقام هي الأكثر أمانًا. ( )
4. لا يوجد مميزات للعب الألعاب الإلكترونية. ( )
5. تتكون وسوم لغة HTML من أربعة أجزاء رئيسية. ( )
6. يعتبر نظام تشغيل الروبوت برنامجًا مغلق المصدر. ( )
7. يجب استخدام كلمات مرور قوية وتغييرها كل ثلاثة أشهر لحماية بياناتك. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. المصادقة ببصمة الإصبع، هذا النوع من المصادقة سيُجري مسحًا لـ ....
   أ وجهك ب عينيك ج إصبعك د اسمك
2. تسمى لغة الآلة البسيطة بـ ....
   أ النظام الثلاثي ب النظام الثنائي ج HTML د النظام الثانوي
3. نظام التشغيل .... يعمل على غالبية أجهزة الكمبيوتر عالميًّا.
   أ Android ب Windows ج macOS د Apple iOS
4. يعتبر خطر زيادة الوزن من المخاطر .... التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية.
   أ الأمنية ب الجسدية ج الفنية د النفسية
5. المصادقة متعددة العوامل تتطلب .... على الأقل لتحديد الهوية.
   أ طريقة واحدة ب طريقتين ج 3 طرق د 4 طرق
6. تتكون لغة .... من عناصر أساسية لإنشاء صفحة الويب.
   أ HTCL ب HTML ج iOS د Android
7. يكون في الجزء العلوي من صفحة الويب، ويلفت الانتباه هو ....
   أ أصغر عنوان ب العنوان الثانوي ج العنوان الفرعي د أكبر عنوان
8. الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية يتسبب في بعض المخاطر الجسدية مثل ....
   أ الصداع ب العدوانية ج القلق د الاكتئاب





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يجب عدم إخبار أحد من أسرتك عند تعرض بياناتك للخطر. ( )
2. يفضل استخدام كاميرا الويب أثناء لعب الألعاب الإلكترونية. ( )
3. يُمكن نظام التشغيل المستخدم من التواصل مع الكمبيوتر بسهولة. ( )
4. يستخدم الوسم <C> لتمثيل الفقرة في لغة HTML. ( )
5. يساعد كود لغة HTML ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. ( )
6. برمجية التخويف (Scareware) تعتبر مثالًا على البرمجيات المساعدة. ( )
7. يؤدي النظامان Android وiOS الوظائف الأساسية نفسها. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أحد نصائح اللعب بمسئولية ....
   - أ) استخدام كاميرا الويب
   - ب) اللعب مع مجهولين
   - ج) اللعب طول الوقت
   - د) عدم استخدام المعلومات الشخصية
2. يُستخدم الوسم .... لجعل الخط عريضًا في صفحة الويب.
   - أ) <p>
   - ب) <HTML>
   - ج) <d>
   - د) <strong>
3. لغة .... يستخدمها المبرمجون لإنشاء صفحات الويب.
   - أ) iOS
   - ب) Android
   - ج) HTML
   - د) HTTL
4. التعرض للقرصنة أثناء اللعب إلكترونيًّا من المخاطر ....
   - أ) الجسدية
   - ب) النفسية
   - ج) الأمنية
   - د) العاطفية
5. يعمل .... على حماية معلوماتك حتى لا يستطيع أحدٌ الوصول إليها.
   - أ) التشفير الكامل
   - ب) التنمر
   - ج) التواصل
   - د) الاختراق
6. الرمز .... يعبِّر عن وسم النهاية في لغة ترميز النص التشعبي.
   - أ) (<>)
   - ب) (</>)
   - ج) (*)
   - د) (//)
7. إنشاء مجالات مزيفة تُحاكي الأعمال المشروعة، يُعتبر مثالًا على ....
   - أ) التواصل الإلكتروني
   - ب) البرمجيات الخبيثة
   - ج) انتحال الصفة
   - د) الأمن السيبراني
8. النظام .... هو الأكثر شيوعًا في أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة.
   - أ) Apple iOS
   - ب) Android
   - ج) Windows
   - د) MacOS





الاختبار 3

السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. الإفراط في اللعب إلكترونيًّا يمكن أن يسبب القلق والاكتئاب. (   )
2. تستخدم لغة ترميز النص التشعبي لرسم اللوحات الفنية. (   )
3. برنامج التعرف على الوجه سيُجري مسحًا للوجه باستخدام الكاميرا. (   )
4. يُستخدم نظام Apple iOS على أجهزة الآيفون (iPhone). (   )
5. يُعد نظام تشغيل السيارات ذاتية القيادة من أنظمة التشغيل المتطورة. (   )
6. يمكن استخدام برنامج لمكافحة الفيروسات للتعامل مع التهديدات السيبرانية. (   )
7. لا يمكن إضافة صور في صفحات الويب باستخدام لغة HTML. (   )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يعتبر نظام التشغيل Apple iOS نظامًا ....
   - أ مفتوح المصدر
   - ب يمكن تعديله
   - ج مغلق المصدر
   - د يمكن قراءته
2. من المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية أنه يمكنك التعرض لـ ....
   - أ التنمر
   - ب الصداع
   - ج الإجهاد
   - د مشكلات في الرقبة
3. يُعتبر .... أحد أمثلة الحياة الواقعية.
   - أ اللعب إلكترونيًّا
   - ب التواصل بالفيديو
   - ج استخدام الإنترنت
   - د قضاء الوقت مع الأسرة
4. يمكن التعرض لتهديدات البرمجيات الخبيثة عند استخدام .... غير الآمنة.
   - أ الكتب الورقية
   - ب المجلات الورقية
   - ج الكتب المدرسية
   - د شبكات الواي فاي
5. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف وأرقام هي الأكثر ....
   - أ اختراقًا
   - ب أمانًا
   - ج مشاركة
   - د تداولًا
6. يستخدم المبرمجون لغة HTML لإنشاء ....
   - أ العروض التقديمية
   - ب صفحات الويب
   - ج جداول حسابية
   - د صور شخصية
7. تعطى الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة ....
   - أ حروف
   - ب أرقام
   - ج كود
   - د نغمات
8. يُعتبر استخدام .... أحد إجراءات المصادقة متعددة العوامل.
   - أ لوحة المفاتيح
   - ب محادثات الفيديو
   - ج القرصنة
   - د بصمة الإصبع





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. النص المُقسَّم إلى فقرات يُسهِّل على القارئ عملية البحث عن المعلومات. ( )
2. عادةً ما تكون لغات البرمجة مفتوحة المصدر؛ حتى يمكن لأي شخص رؤية الكود. ( )
3. برمجيات الهواتف الذكية الخبيثة تعتبر مثالًا على انتحال الصفة. ( )
4. يفضل مشاركة الكثير من المعلومات الشخصية أثناء اللعب إلكترونيًّا. ( )
5. يجب الحرص على استبدال أنشطة الحياة الواقعية بالألعاب الإلكترونية. ( )
6. لغة البرمجة HTML هي اللغة المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. ( )
7. كثرة اللعب إلكترونيًّا يعيق القدرة على النوم. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. تولِّد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر .... لدى البعض وبالأخص التي تحتوي على عنف.
   - أ عدوانية
   - ب جيدة
   - ج حيوية
   - د مفيدة
2. يمكن لعب الألعاب .... مع الأصدقاء عبر الإنترنت.
   - أ الورقية
   - ب الملموسة
   - ج الإلكترونية
   - د الواقعية
3. لإضافة رابط موقع بنك المعرفة المصري في صفحة ويب، يتم استخدام وسم .... في لغة HTML.
   - أ <p>
   - ب <b>
   - ج <a>
   - د <d>
4. الأمن السيبراني هو .... الأنظمة والشبكات والأجهزة والبيانات.
   - أ حماية
   - ب تهديد
   - ج تدمير
   - د قرصنة
5. البرمجيات .... هي التي تتخذ شكل منبهات فيروسية، وهي ليست كذلك.
   - أ المساعدة
   - ب الموثوقة
   - ج الخبيثة
   - د الآمنة
6. من مميزات الألعاب الإلكترونية أنها تشجع على ....
   - أ الإعياء
   - ب القرصنة
   - ج التنمر
   - د العمل الجماعي
7. تعتبر قارئات ومكبرات الشاشة من ....
   - أ الأجهزة المساعدة
   - ب لغات البرمجة
   - ج أنظمة التشغيل
   - د لغات الكمبيوتر
8. يُستخدم الوسم .... لإضافة أكبر عنوان في صفحة الويب.
   - أ <h1>
   - ب <h2>
   - ج <h3>
   - د <a>





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تُعطى الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة صور توضيحية. ( )
2. يتم استخدام وسم <img> لإضافة صورة في صفحة الويب. ( )
3. لا يوجد سلبيات للألعاب الإلكترونية، فهي تشجع على العمل الجماعي. ( )
4. يستحيل إضافة مقاطع صوتية في صفحات الويب باستخدام لغة البرمجة HTML . ( )
5. يجب التأكد من أن المواقع آمنة وحقيقية للحفاظ على أمنك السيبراني. ( )
6. الاكتئاب من المخاطر النفسية التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية. ( )
7. لا يمكن إضافة نص بديل يظهر في حالة عدم تحميل الصورة في صفحة الويب. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. إذا تم سرقة حساب شخصي لك يجب عليك ....
   - أ التجاهل
   - ب ترك المشكلة
   - ج لا تطلب المساعدة
   - د تغيير جميع كلمات المرور
2. نظام التشغيل .... يعمل على أجهزة كمبيوتر Apple فقط.
   - أ Android
   - ب Windows
   - ج Word
   - د macOS
3. من المخاطر النفسية التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية ....
   - أ الكسل
   - ب الصداع
   - ج العدوانية
   - د إجهاد العين
4. يُستخدم الوسم <h6> لإضافة .... في صفحة الويب.
   - أ أكبر عنوان
   - ب العنوان الرئيسي
   - ج أصغر عنوان
   - د العنوان الأول
5. نظام التشغيل macOS يعتبر نظامًا ....
   - أ يسهل قراءته
   - ب يمكن تعديله
   - ج مفتوح المصدر
   - د مغلق المصدر
6. لتفادي العادات السيئة للعب الإلكتروني يجب احترام ....
   - أ القراصنة
   - ب الغرباء
   - ج الفترات الزمنية
   - د المتنمرين
7. ينص قانون .... على إلزام الشركات على استخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم.
   - أ الطفل
   - ب المرأة
   - ج حماية البيانات الشخصية
   - د الحماية المدنية
8. إنشاء احتياطات تحميك من الاختراق الرقمي، تُسمى بـ ....
   - أ القرصنة
   - ب الأمن السيبراني
   - ج انتحال الصفة
   - د التصيد الاحتيالي



إجابة الاختبار 1

السؤال الأول

1 ✓   2 ✓   3 ✗   4 ✗

5 ✗   6 ✗   7 ✓

السؤال الثاني

1 إصبعك   2 النظام الثنائي   3 Windows

4 الجسدية   5 طريقتين   6 HTML

7 أكبر عنوان   8 الصداع

إجابة الاختبار 2

السؤال الأول

1 ✗   2 ✗   3 ✓   4 ✗

5 ✓   6 ✗   7 ✓

السؤال الثاني

1 عدم استخدام المعلومات الشخصية   2 <strong>   3 HTML

4 الأمنية   5 التشفير الكامل   6 (</>)

7 انتحال الصفة   8 Android

إجابة الاختبار 3

السؤال الأول

1 ✓   2 ✗   3 ✓   4 ✓

5 ✓   6 ✓   7 ✗

السؤال الثاني

1 مغلق المصدر   2 التنمر   3 قضاء الوقت مع الأسرة

4 شبكات الواي فاي   5 أمانًا   6 صفحات الويب

7 كود   8 بصمة الإصبع



إجابة الاختبار 4

السؤال الأول

1 ✓ 2 ✓ 3 ✗ 4 ✗
5 ✗ 6 ✓ 7 ✓

السؤال الثاني

1 عدوانية 2 الإلكترونية 3 <a>
4 حماية 5 الخبيثة 6 العمل الجماعي
7 الأجهزة المساعدة 8 <h1>

إجابة الاختبار 5

السؤال الأول

1 ✗ 2 ✓ 3 ✗ 4 ✗
5 ✓ 6 ✓ 7 ✗

السؤال الثاني

1 تغيير جميع كلمات المرور 2 macOS 3 العدوانية
4 أصغر عنوان 5 مغلق المصدر 6 الفترات الزمنية
7 حماية البيانات الشخصية 8 الأمن السيبراني



الاختبار الأول

مجاب عنه

15

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

(1) إضافة الصور داخل صفحة الويب يمكن أن تثير مشاعر مختلفة للمستخدم . ( )

(2) لغة (HTML) هى لغة البرمجة القياسية المستخدمة فى إنشاء صفحات الويب . ( )

(3) الألعاب متعددة اللاعبين توفر أمنًا لك ولا تسمح لأحد بالتنمر عليك. ( )

(4) زيادة الرقابة من الوالدين على ممارستى للألعاب الإلكترونية تؤثر سلبيًا على صحتى الجسدية والنفسية . ( )

(5) الألعاب الإلكترونية عبر الإنترنت مسلية جدًا وليس لها أى مخاطر . ( )

(6) يجب أن تحتوى كلمة المرور القوية على حروف وأرقام ورموز عشوائية. ( )

(7) عند تعرضك لسرقة بياناتك الشخصية يجب إبلاغ والديك . ( )

(8) كان لمصر دورًا هامًا فى حماية مواطنيها والشركات من السرقة الرقمية . ( )

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(<h1></h1> - تعرفهم - الفترات الزمنية - متصفحات الويب - جمل - بصمة الإصبع - جوجل)

(1) بعد تصميم صفحة الويب يتم عرض المستند وفقًا لوسوم لغة (HTML) من خلال ....

(2) عادةً ما تحوى الفقرة على عدة ....

(3) يستخدم الوسم .... لكتابة أكبر عنوان داخل صفحة الويب .

(4) عليك احترام .... التى يضعها والداك لتفادى العادات السيئة للألعاب الإلكترونية .

(5) إلعب وشارك الألعاب مع أشخاص ....

(6) تستطيع الدخول إلى حساب .... الخاص بك عند تفعيل وضع القفل على جهازك فى حالة ضياعه .

(7) من طرق تأكيد الهوية ويستخدم فيها إصبع الإبهام عادة المصادقة بـ ....

الاختبار الثانى

مجاب عنه

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :

(1) يستخدم الوسم <i> </i> لجعل الخط عريض داخل صفحة الويب . ( )

(2) كود لغة ترميز النص التشعبى لا يساعد الأشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب . ( )

(3) الألعاب الإلكترونية قد تولد مخاطر نفسية مثل القلق والاكتئاب . ( )

(4) تساعد الألعاب الإلكترونية فى إنجاز الواجبات الـمدرسية والـمحافظة على نظام صحى سليم . ( )

(5) الـمصادقة ببصمة الإصبع أحد طرق حماية أجهزتك من السرقة. ( )

(6) الـمصادقة متعددة العوامل تستخدم طريقة واحدة لتحديد هويتك . ( )

(7) من مميزات الأجهزة الـمحمولة إمكانية اتصالها بالإنترنت . ( )

(8) كلمة الـمرور Ahmed#72*4 تعتبر كلمة مرور قوية . ( )

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(زيادة الوزن – تـجذب – الأمنية – <P></P> – معلوماتك الشخصية – حماية – الـمصادقة متعددة العوامل)

(1) يستخدم الوسم .... لإضافة فقرات لصفحة الويب .

(2) الصور .... الانتباه داخل صفحة الويب .

(3) تترتب على الألعاب الإلكترونية مخاطر منها الـمخاطر ....

(4) ممارسة الألعاب الرياضية بين الألعاب الإلكترونية يقلل خطر ....

(5) الـمتنمرين والقراصنة قد يسربون .... وتصبح الفيروسات سهلة الانتشار .

(6) تتطلب .... طريقتين على الأقل لتحديد هويتك .

(7) التشفير الكامل يعمل على .... معلوماتك لتستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك .

الإجابات النموذجية

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الأول

السؤال الأول :

(1) ✓

(2) ✓

(3) ✗

(4) ✗

(5) ✗

(6) ✓

(7) ✓

(8) ✓

السؤال الثانى :

(1) متصفحات الويب

(2) جمل

(3) <h1></h1>

(4) الفترات الزمنية

(5) تعرفهم

(6) جوجل

(7) بصمة الإصبع

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الثانى

السؤال الأول :

(1) ✗

(2) ✗

(3) ✓

(4) ✗

(5) ✓

(6) ✗

(7) ✓

(8) ✓

السؤال الثانى :

(1) <p></p>

(2) تجذب

(3) الأمنية

(4) زيادة الوزن

(5) معلوماتك الشخصية

(6) المصادقة متعددة العوامل

(7) حماية

الدرس الثامن

تمارين الفائز

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلى مما بين القوسين :

("البديل alt" - الوسوم - Tags - فحص "Inspect" - شفرة - النص البديل)

(١) ...... لغة ترميز النص التشعبى لم تصف صورة إلا بعد إدراج شفرة النص البديل.

(٢) يظهر ...... بدلاً من الصورة فى صفحة الويب فى حالة تعذر عرض الصورة.

(٣) تتكون ...... فى صفحة الويب من ثلاثة أجزاء رئيسة.

(٤) يمكن البحث عن وسم لغة ترميز النص التشعبى ....

(٥) لمشاهدة النص البديل للصور فى صفحة ويب اختر .... من القائمة المختصرة.

(٦) وسوم لغة ترميز النص التشعبى HTML تسمى ....

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة :

(١) وسم أكبر عنوان: <h1> أكبر عنوان <ch1> . ( )

(٢) وسوم لغة ترميز النص التشعبى HTML يتم عرضها من خلال متصفح الإنترنت ويظهر تأثير هذه الوسوم على صفحة المستعرض. ( )

(٣) قارئ الشاشة يقرأ كل شىء معروض على الصفحة من دون توقف فى حال استخدام وسوم لغة ترميز النص التشعبى. ( )

(٤) وسم أصغر عنوان: <h6> أصغر عنوان</h6> ( )

(٥) لغة ترميز النص التشعبى "Word" تستخدم فى إنشاء صفحات الويب. ( )

(٦) تظهر الصورة بدلاً من النص البديل فى صفحة الويب. ( )

(٧) تتكون الوسوم "tags" فى صفحة الويب من خمسة أجزاء رئيسة. ( )

(٨) وسم أصغر عنوان: <h2> عنوان فرعى </h2> ( )

الدرس الثاني



السؤال الأول **اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين:**

(مصداقية مصادرك - تسجيل الخروج - كاميرا الويب - الاتصال - القرصنة)

(١) مشاركة المعلومات الشخصية يمكن أن يؤدى إلى ...... عبر الإنترنت أو من دونه.

(٢) عدم مراعاة نبرة حديثك أثناء ...... يمكن أن يؤدى إلى إيذاء مشاعر الناس.

(٣) يجب ألا تستخدم ...... إلا إذا كانت إعداداتك خصوصية.

(٤) عدم التحقق من ..... يمكن أن يؤدى إلى انتشار المعلومات الخاطئة.

(٥) يجب عليك ...... من أجهزتك عندما تنتهى من أداء مهامك.

السؤال الثاني **ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:**

(١) عندما تفكر فى المميزات والصفات التى تجعل الشخص مواطن رقمى مسئول تستنتج أن اقتراحات أحمد كانت مفيدة للغاية. ( )

(٢) عليك ألا تخبر شخص بالغ إذا كنت تحتاج مساعدة أو تشعر بالانزعاج. ( )

(٣) من المسئولية أن تفضل الأنشطة عبر الإنترنت على كل علاقاتك الخاصة وصحتك النفسية. ( )

(٤) الألعاب الإلكترونية التى يتشارك لعبها الأصدقاء الإنترنت هى ألعاب ضارة وتؤدى إلى اتخاذ إجراءات قانونية ضدك. ( )

(٥) مشاركة المعلومات الشخصية عبر الإنترنت يمكن أن تؤدى إلى التنمر. ( )

(٦) اطلب إذن شخص بالغ قبل تنزيل محتوى أى رابط منتجات فقد يتضمن برمجيات خبيثة. ( )

(٧) السلوك غير المسئول عبر الإنترنت يسبب الشعور بالفرح والسعادة. ( )

الدرس الثالث

تمارين الفائز

السؤال الأول اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(المصادقة متعددة العوامل - التعرف على الوجه - بصمة الإصبع - ٨ - حماية - كلمات المرور)

(١) ...... القوية من طرق حماية الأجهزة من السرقة بشكل فعال.

(٢) المصادقة بـ ...... عادة بمرر مسح إصبع الإبهام كطريقة لتأكيد هويتك.

(٣) من غير المسئول ألا تتخذ إجراءات الأمان المناسبة لـ ...... أجهزتك الخاصة.

(٤) ...... تتطلب طريقتين على الأقل لتحديد هويتك.

(٥) كلمة المرور تتكون من ...... حروف وأرقام ورموز عشوائية أو أكثر.

(٦) برنامج ...... يسمح لوجهك دون غيره بفتح جهازك.

السؤال الثاني ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

(١) المصادقة متعددة العوامل تتطلب طريقة واحدة فقط لتحديد الهوية. (   )

(٢) برنامج التعرف على الوجه يقوم بالتشويش على معلوماتك. (   )

(٣) إذا قمت بتفعيل وضع القفل على جهازك يسمح لك بإقفاله إذا أضعته. (   )

(٤) كلمات المرور القوية ليس لها أي أهمية في حماية أجهزتك. (   )

(٥) الشركات لا تحتاج إلى حماية مواقعها الإلكترونية ومعلومات عملائها. (   )

(٦) أصدرت مصر قانون حماية البيانات الشخصية سنة ٢٠٢٠. (   )

(٧) قانون حماية البيانات الشخصية المصري لا يلزم الشركات بالإبلاغ الفوري إذا وقعوا ضحية لسرقة البيانات ولا حتى إعلام عملائهم مباشرة. (   )

الدرس السابع أنظمة التشغيل

أنظمة التشغيل OS




نظام التشغيل : هو البرنامج الذي يتحكم بوظائف الكمبيوتر مثل :

الذاكرة memory | محركات الأقراص drives | الطابعات printers | الأجهزة الأخرى

- تشمل أنظمة التشغيل التحكم في الأجهزة المساعدة مثل قارئات ومكبرات الشاشة .
- تدير أنظمة التشغيل برامج وأجهزة الكمبيوتر .
- يدير برامج وأجهزة الكمبيوتر مما يمكن المستخدم من التواصل مع الكمبيوتر بسهولة .

أنظمة تشغيل أجهزة الكمبيوتر

تأتي معظم أجهزة الكمبيوتر بأنظمة تشغيل محملة مسبقًا . و تتعدد أنظمة تشغيل أجهزة الكمبيوتر كالتالي :

1- مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows:

- يستخدم في غالبية أجهزة الكمبيوتر على الصعيد العالمي " الأكثر شيوعًا ".

2- نظام تشغيل ماك أو إس MacOS

- يعمل علي أجهزة " "أبل" Apple ، فقط .

أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة

نظام أندرويد " Android "
- أكثر أنظمة تشغيل الأجهزة المحمولة شيوعا.
- نظام مفتوح المصدر

نظام ابل او اس " Apple iOS "
- يستخدم على أجهزة الآيفون. iPhone
- نظام مغلق المصدر

أنظمة التشغيل مفتوحة المصدر والأنظمة مغلقة المصدر

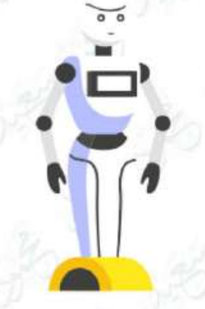
نظام مفتوح المصدر

يمكن لأي شخص قراءة شفرة البرمجة أو تغييرها مثل : نظام تشغيل أندرويد

نظام مغلق المصدر

لا يمكن لعامة الناس رؤية شفرة البرمجة الخاصة به تغييرها مثل : نظام تشغيل ابل او اس

وظائف نظام تشغيل الهواتف المحمولة



يؤدي كل من نظام أندرويد ونظام تشغيل "آبل أو إس" الوظائف الأساسية نفسها مثل :-

- ارسال الرسائل
- الاتصال بشبكة الانترنت
- الدردشة عبر الفيديو
- العمل بخاصية اللمس .

أنظمة التشغيل المتطورة



نظام تشغيل الروبوت Robot Operating System "ROS":



هو برنامج مفتوح المصدر لبناء التطبيقات الروبوتية .

أنظمة تشغيل السيارات ذاتية القيادة

طورتها العديد من الشركات ومنها شركة أبل APPLE CAR PLAY، و شركة مايكروسوفت WINDOWS AUTOMATIVE، و شركة جوجل google ، وكذلك شركات السيارات الخاصة .

لغات البرمجـــة

تُعطى لغات البرمجة الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة كود "شِفرة " .



- تطورت لغات البرمجة بمرور الوقت من لغة **الآلة البسيطة** (النظام الثنائي) إلى **لغات عالية المستوى** شبيهة باللغة التي يفهمها البشر .
- غالبًا ما **تتشابه لغات الكمبيوتر**؛ لذلك بمجرد أن تتعلم لغة واحدة، يتيسر لك تعلم اللغات الأخرى .
- يختار المبرمجون اللغةِ المناسبةً بناء على **الهدف المطلوب**.
- عادة ما تكون لغات البرمجة **مفتوحة المصدر**. حيث يمكن لأي شخص رؤية الشفرة أو تعديلها أو توزيعها .

لغة ترميز النص التشعبي HTML



يستخدمها المبرمجون لإنشاء صفحات الويب .

- تعتبر اللغة **الأكثر شيوعًا** لإنشاء المواقع الإلكترونية وذلك يرجع **لسهولة تعلمها واستخدامها** .
- تسمح هذه اللغة للمبتكرين بإضافة عناصر **مثل** النصوص، والروابط، والصور، والمقاطع الصوتية، ومقاطع الفيديو إلى صفحات الويب الخاصة بهم.
- **يسهل تعديلها** وهي ملائمة لكل متصفحات الويب الكبرى .



الدرس الثامن تصميم مواقع الانترنت

وسوم لغة ترميز النص التشعبي HTM



هي لغة البرمجة القياسية المستخدمة في إنشاء صفحات الويب.

- تصف هيئة صفحة الويب، وتتكون من سلسلة من العناصر الأساسية لإنشاء هذه الصفحة، مثل :

العناوين — الفقرات — الروابط — الصور

- تقرأ متصفحات الويب مستندات مكتوبة بلغة ترميز النص التشعبي،
- تعرض المتصفحات المحتوى وفقا لوسم لغة ترميز النص التشعبي HTML tag.

تتكون وسوم لغة ترميز النص التشعبي من ثلاثة أجزاء رئيسية :

وسم البداية Opening tag — المحتوي النصي content — وسم النهاية closing tag

أمثلة لبعض وسوم لغة ترميز النص التشعبي HTML

العنصر	الوسم
العنوان الرئيسي " أكبر عنوان "	العنوان الرئيسي لاحظ : وسم البداية هــو ، وسم النهاية هــو
العنوان الفرعي	عنوان فرعي
أصغر عنوان	أصغر عنوان
لإنشـــاء فقرة	الفقـــرة أو النص
مقاس الخط	< font size ="1" >
لون الخط	< font color ="red" >
الرابط التشعبي	<a href ="الموقع الالكتروني"
كتابة بارزة	<i> كتابة بارزة </i>
خط عريض	 خط عريض
إضافة صورة	<img src= " أسـم الصورة " >
لإضافة وصف الصورة	<img src= " أسـم الصورة" alt= "وصف الصورة" >



تصميم موقع إلكتروني

تعدد مزايا لغة ترميز النص التشعبي ومنها :

- تقسيم عناصر صفحات الويب بهدف تسهيل إمعان النظر فيها وقراءتها وتصفحها.
- مساعدة الأشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب.



أمور من الواجب مراعاتها عند تصميم موقع الكتروني :

- **العنوان الرئيسي" اكبر عنوان " :** عليك وضع أكبر عنوان في الصفحة في الجزء العلوي للفت الانتباه .
- **العناوين الفرعية :** تسهل فحص النص بدقة حتي يتمكن القارئ من العثور علي المعلومات التي يريدها .
- **الصور** : تجذب الانتباه ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة .
- **الفقرات** : يسهل النص المقسم الي فقرات علي القارئ البحث عن المعلومات التي يريدها .

الدرس الثاني كيفية التعامل مع الألعاب الالكترونية

مميزات الالعاب الالكترونية

- يمكن للألعاب الإلكترونية التي يتشارك لعبها الأصدقاء عبر الإنترنت أن تكون مسلية جدًا .
- قد تساعد على تعزيز التفكير الناقد والإبداعي .
- تشجع على العمل الجماعي.

مخاطر الالعاب الالكترونية

علي الرغـــم من أن الألعاب الإلكترونية لها العديد من المميزات إلا انها لها مخاطر متعددة وقد تؤثر علي الصحة .

المخاطر الجســـدية

- الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية يؤثر على دورة نومك، ما يعيق قدرتك على النوم بسبب التحفيز المتزايد.
- قد يسبب إجهادا في العيون، ومشكلات في الظهر من جراء الانحناء لفترات طويلة، وصداع.
- خطر زيادة الوزن بسبب عدم ممارسة التمارين الرياضية وعدم اعتماد عادات الأكل السليمة خلال لعب الألعاب الإلكترونية .

المخاطر النفســية

- قد تتولد لديك مشاعر القلق والاكتئاب نتيجة شعورك بالوحدة في العالم الواقعي أو نتيجة تنمر الآخرين عليك في العالم الافتراضي.
- تولد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر العدوانية لدى البعض، لا سيّما تلك التي تحتوي على مشاهد عنف، ما يضعف قدرة الفرد على التعامل مع المواقف بعقلانية.
- يمكن لهذه العوامل أن توتر علاقات الفرد مع أُسرته وأصدقائه .

المخاطر الأمنــية



- يمكن للألعاب متعددة اللاعبين، على وجه الخصوص، أن تشكل خطرا أمنيًا كبيرًا.
- إذا شاركت الكثير من معلوماتك الشخصية، فقد تسمح للغرباء بالوصول إلى اسمك وبريدك الإلكتروني ورقم هاتفك وعنوانك.
- مجتمعات الألعاب الإلكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين، والقراصنة الذين قد يسربون معلوماتك الشخصية، وبالتالي تصبح الفيروسات سهلة الانتشار.

لعب الالعاب الإلكترونية بمسئولية

- بإمكانك الحد من المخاطر التي تواجهها عن طريق اللعب والدردشة مع أشخاص تعرفهم وتثق بهم .
- لا تستخدم المعلومات الشخصية في اسم المستخدم وكلمات المرور الخاصة بك.
- عدم استخدام كاميرا الويب.



- احترام الفترات الزمنية التي يضعها والداك، لتفادي العادات السيّئة الخاصة بلعب الألعاب الإلكترونية.
- احرص على عدم استبدال أنشطة الحياة الواقعية، مثل قضاء الوقت مع الأُسرة، أو لقاء الأصدقاء، أو إنجاز الواجبات المدرسية، أو اعتماد غذاءّ صحي، أو القيام بالتمارين الرياضية، أو النوم، بالألعاب الإلكترونية.
- لا تخف من اللجوء إلى والديك متى ما واجهت أي مخاطر. فهما يريدان مساعدتك حقا، سواء من خلال مناقشات أسرية أو زيادة الرقابة عليك عند استخدام الإنترنت .





الدرس الثالث حماية نفسك من السرقة الرقمية

ترك أجهزتك الخاصة معرضة للخطر بدون اتخاذ إجراءات الأمان المناسبة يعتبر تصرف غير مسئول.

حماية بياناتك وأجهزتك الرقمية

يمكن حماية أجهزتك من السرقة الرقمية بشكل فعال عن طريق العديد من طرق مثل :

1 – كلمات المرور :
كلمات المرور الأكثر أمانًا يجب أن تتكون من 8 حروف وأرقام ورموز عشوائية أو أكثر .

3 – المصادقة ببصمة الأصبع :
هذا النوع من المصادقة يجري مسحا لإصبعك ، كطريقة لتأكيد هويّتك.

2 – المصادقة متعددة العوامل MFA :
تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقتين على الأقل لتحديد هويّتك، وعادة ما يتم ذلك من خلال : كلمات المرور أو أرقام التعريف الشخصية أو رموز الأمان أو الأسئلة الشخصية.

4 – التعرف علي الوجه :
برنامج التعرف على الوجه سيُجري ً مسحا لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك ، بذلك سيسمح لوجهك دون سواه بفتح جهازك أو التطبيقات الموجودة فيه .

5 – التشفير الكامل:
التشفير يعمل على حماية معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك، شرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك .



دور الشركات والأفراد في الحفاظ علي أمن البيانات الرقمية

1 – الشركات :

- تحتاج الشركات بشكل خاص إلى حماية مواقعها الإلكترونية ومعلومات عملائها .
- وضعت مصر قانون حماية البيانات الشخصية لحماية مواطنيها وهو قانون يُلزم الشركات أن تستخدم أسس ومعايير أمنية صارمة لحماية بياناتهم.
- في حالة وقعت أحدي الشركات ضحية لسرقة البيانات ، يجب عليهم الإبلاغ علي الفور و إعلام عملائهم مباشرة أيضًا .

2 – الأفراد :

- عليك الإبلاغ في حالة تعرضك لسرقة البيانات .
- اذا شككت بتعرض بياناتك للخطر أحرص علي اخبـــــار :
- أحد والديك أو شخص بالغ موثوق به إذ يمكنهم إبلاغ السلطات المسئولة .
- أسرتك والأصدقاء اللذين تتواصل معهم عبر الانترنت .





بنك اسئلة المتميز علي مقررات شهر نوفمبر

السؤال الأول أختر الاجابة الصحيحة

1. يعد نظام .... هو النظام الأكثر شيوعًا بين أجهزة الهواتف المحمولة
   - أ) android
   - ب) ios
   - جـ) windows
2. برنامج التعرف على الوجه يجري مسحا لوجهك باستخدام..................
   - أ) لوحة المفاتيح
   - ب) الطابعة
   - جـ) الكاميرا
3. يعد نظام التشغيل أندرويد نظاما .... المصدر
   - أ) مفتوحا
   - ب) مغلقا
   - جـ) أ، ب معا
4. .... من طرق تأمين الأجهزة الرقمية، تعتمد علي الإصبع كطريقة لتأكيد الهوية .
   - أ) المصادقة ببصمة الإصبع
   - ب) تفعيل القفل عند الضياع
   - جـ) التعرف على الوجه
5. من وظائف أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة ....
   - أ) إرسال الرسائل
   - ب) الاتصال بشبكة الإنترنت
   - جـ) أ ، ب معًا
6. في حالة تعرضك لأي مخاطر عبر الانترنت عليك اللجوء لـــ .... لمساعدتك .
   - أ) والديك
   - ب) القراصنة
   - جـ) المتنمرين
7. يفضل وضع اكبر عنوان في................ جزء من صفحة الويب.
   - أ) أعلي
   - ب) اسفل
   - جـ) ادني
8. اجهاد العين ومشاكل الظهر يعدان من المخاطر .... للألعاب الالكترونية .
   - أ) الجسدية
   - ب) الأمنية
   - جـ) النفسية
9. في لغة الــترميز HTML تسهل .... فحص النص بدقة حتّى يتمكن القارئ من العثور على المعلومات .
   - أ) الخطوط
   - ب) الأكواد
   - جـ) العناوين الفرعية
10. يؤثر الافراط في لعب الألعاب الالكترونية علي قدرتك علي ....
    - أ) المشي
    - ب) الأكل
    - جـ) النــوم
11. يستخدم الوسم................. لإنشاء فقرة وعادة ما تحوي الفقرة عدة جمل.
    - أ) <P >
    - ب) <b>
    - جـ) <h>



12. إضافة .... لصفحات الويب تعمل على جذب الانتباه وإثارة المشاعر المختلفة .

أ) الخطوط ب) الألوان ج) الصور

13. تتكون الوسوم في لغة الترميز من ثلاثة أجزاء رئيسة : وسم البداية ووسم النهاية و...............

أ) المحتوي النصي ب) الالوان ج) الصفحات

14. تساعدِ شفرة لغة ترميز النص التشعبي الأشخاص ضعاف .... على التمييز بين أجزاء صفحة الويب.

أ) السمع ب) البصر ج) الكلام

15. من مميزات الألعاب الالكترونية أنها قد تشجع علي ....

أ) التفكير الإبداعي ب) العمل الجماعي ج) أ ، ب معًا

16. عادة ما تكون لغات البرمجة .... المصدر

أ) مغلقة ب) مفتوحة ج) مشفرة

17. توتر علاقات الفرد مع اسرته يعد من المخاطر .... للألعاب الالكترونية .

أ) الجسدية ب) الأمنية ج) النفسية

18. .... لغة شائع اختيارها لإنشاء المواقع الإلكترونية.

أ) HTML ب) Python ج) Java Script

19. للحفاظ علي امنك عند اللعب عبر الانترنت عليك عدم استخدام ....

أ) الميكروفون ب) لوحة المفاتيح ج) الكاميرا

20. نظام التشغيل المستخدم على أجهزة الآيفون iPhoneهو ....

أ) Android ب) Apple IOS ج) Windows

21. كلمات المرور التي تتكون من 8حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر هي ....

أ) الأكثر أمانًا ب) الأقل أمانًا ج) الأضعف

22. ....كل مما يلي من أنظمة التشغيل ما عدا

أ) Microsoft Word ب) windows ج) mac os

23. من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال..........................

أ) المصادقة متعددة العوامل ب) التشفير الكامل ج) أ ، ب معًا

24. تمكن .... المستخدم من التواصل مع الكمبيوتر بسهولة

أ) أنظمة التشغيل ب) لغات البرمجة ج) الأكواد

25. ....يعمل على تشفير معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك .

أ) المصادقة ببصمة الإصبع | ب) التشفير الكامل | ج) المصادقة" متعددة العوامل

26. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات و.....................

أ) الروابط | ب) الصور | ج) أ ، ب معًا

27. .... يُلزم الشركات أن تستخدم أسس ومعايير أمنية صارمة لحماية بياناتهم .

أ) قانون حماية البيانات الشخصية | ب) قانون حقوق النشر | ج) قانون الحماية من التنمر

28. مجتمعات الألعاب الإلكترونية تمتلىء بـــ .... الذين قد يسربون معلوماتك الشخصية .

أ) العلماء | ب) المفكرين | ج) القراصنة

29. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

أ) ثلاث طرق | ب) طريقتين | ج) طريقة واحدة فقط

30. تطورت لغات البرمجة من لغة .... إلى لغات عالية المستوى

أ) الآلة البسيطة | ب) الآلة المعقدة | ج) الآلة المتطورة

31. ..... برنامج يتحكم بوظائف الكمبيوتر ويدير برامجه وأجهزته

أ) العروض التقديمية | ب) نظام التشغيل | ج) منسق النصوص

32. نظام التشغيل Mac osهو نظام تشغيل تابع لشركة ....

أ) Apple | ب) Microsoft | ج) Chrome OS

33. تطورت لغات البرمجة من لغة (النظام الثنائي) إلى لغات ....

أ) أحادية | ب) عالية المستوى | ج) منخفضة المستوى

34. ....لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الثابتة.

أ) HTML | ب) Java Script | ج) Python

35. في لغة الــترميز HTML تتكون الوسوم Tags من ....اجزاء رئيسية.

أ) خمسة | ب) ثلاثة | ج) أربعة

36. يسهل النص المقسم إلى .... على القارئ البحث عن المعلومات التي يريدها.

أ) الفقرات | ب) الصور | ج) الروابط

37. يطلق علي أوامر لغة الترميزHTML تسمي.......................

أ) وسم Tag | ب) جُمل | ج) رموز

السؤال الثاني ضع علامة صح أو علامة خطأ امام العبارات التالية

1. طورت العديد من الشركات أنظمة تشغيل للسيارات ذاتية القيادة. ( )
2. يجب على الشركات ابلاغ عملائهم اذا وقعوا ضحية للسرقة البيانات. ( )
3. من مميزات لغة الترميز HTMLسهولة تعديلها وملاءمتها لكل متصفحات الويب الكبرى. ( )
4. لتأكيد هويتك وحماية اجهزتك يمكن استخدام المصادقة ببصمة الاصبع . ( )
5. يؤدي نظام أندرويد ونظام تشغيل «آي أو إس» الوظائف الأساسية نفسها. ( )
6. المصادقة ببصمة الإصبع برنامج يجري مسحاً لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك ( )
7. الأنظمة مفتوحة المصدر تتميز بأنها لا يمكن تعديل شفرتها نهائيًا . ( )
8. تقتصر طرق حماية أجهزتك من السرقة علي المصادقة متعددة العوامل فقط. ( )
9. تشمل أنظمة التشغيل الأجهزة المساعدة مثل قارئات ومكبرات الشاشة. ( )
10. يمكن للألعاب الالكترونية أن توتر علاقات الفرد مع أُسرته وأصدقائه ( )
11. يعتبر نظام الاندرويد Android من أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة مغلقة المصدر ( )
12. قد تتسبب الألعاب الالكترونية في العديد من المخاطر الجسدية . ( )
13. تمتلك الأجهزة المحمولة أنظمة تشغيل خاصة بها. ( )
14. للألعاب الإلكترونية العديد من المخاطر التي قد تؤثر علي الصحة . ( )
15. يعد نظام التشغيل IOS في هواتف APPLE من أنظمة التشغيل مغلقة المصدر ( )
16. تجذب الصور الانتباه، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة. ( )
17. تتكون أوامر لغة الترميز من وسم بداية و وسم نهاية فقط . ( )
18. في لغة الترميز HTML تتكون الوسوم Tags من أربعة اجزاء رئيسية ( )
19. لغة HTML لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب . ( )
20. يصعب في لغة HTML إضافة عناصر مثل النصوص والروابط والصور ومقاطع الصوت والفيديو لصفحة الويب ( )
21. يصعب على متصفحات الويب أن تقرأ مستندات مكتوبة بلغة ترميز النص التشعبي HTML. ( )
22. تتميز الهواتف الذكية بتقنية مسح رموز الاستجابة السريعة QR CODE ( )

23. يستخدم الوسم<i> للكتابة بخط عريض. ( )
24. يستخدم الوسم<P> للكتابة بخط مائل. ( )
25. تساعد الألعاب الالكترونية علي تعزيز التفكير الناقد والابداعي . ( )
26. تتيح الأجهزة المحمولة مستويات مشاركة ونطاق واسع للتعلم خارج الفصل الدراسي ( )
27. لا تؤثر الألعاب الالكترونية علي قدرتك علي النوم . ( )
28. عادة ما تكون لغات البرمجة مفتوحة المصدر. ( )
29. يمكن للألعاب الإلكترونية التي يتشارك لعبها الأصدقاء عبر الإنترنت أن تكون مسلية جدًا ( )
30. الاتصال بشبكة الإنترنت ليس من وظائف نظام التشغيل. ( )
31. يمكن للألعاب متعددة اللاعبين، على وجه الخصوص، أن تشكل خطرا أمنيًا كبيرًا. ( )
32. تدير أنظمة التشغيل برامج وأجهزة الكمبيوتر. ( )
33. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك لكي تستطيع انت فقط الوصول لجهازك ( )
34. جميع لغات البرمجة مغلقة المصدر. ( )
35. المصادقة متعددة العوامل طريقة غير فعالة لحماية أجهزتك من السرقة . ( )
36. لا تتشابه أي لغة من لغات الكمبيوتر. ( )
37. لا تحتاج الشركات الى حماية مواقعها الإلكترونية ومعلومات عملائها. ( )
38. معظم أجهزة الكمبيوتر تأتي محملة مسبقا بنظام تشغيل. ( )
39. إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر، عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات. ( )
40. يمكن استخدام فهرس مكتبة الإسكندرية من خلال موقع المكتبة الرقمي عبر الانترنت ( )
41. يعد نظام التشغيل ROS من أنظمة التشغيل المتطورة لتشغيل الروبوتات ( )
42. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات فقط. ( )
43. تقسم عناصر لغة ترميز النص التشعبي صفحات الويب لتسهيل إمعان النظر فيها وقراءتها وتصفحها. ( )
44. يستخدم الامر <h1></h1> لإضافة أكبر عنوان في صفحة الويب . ( )
45. تعيق شفرة لغة HTML الأشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. ( )
46. لا توجد أي فائدة للألعاب الجماعية . ( )



47. تحفزك الألعاب الالكترونية علي الحفاظ علي وزنك من خلال ممارسة الرياضة باستمرار . ( )
48. من الأمور الإيجابية ان تشارك معلوماتك الشخصية مع الغرباء عبر الانترنت ( )
49. يفضل أن تتكون كلمات المرور من 8حروف أو أكثر. ( )
50. عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات في حالة تعرضها للخطر. ( )
51. تقتصر مسئولية تامين البيانات علي الأفراد فقط . ( )
52. عند تفعيل خاصية التعرف علي الوجه يمكن لوجهك دون سواه أن يسمح بفتح جهازك. ( )
53. تقتصر أنظمة التشغيل على نوع واحد فقط. ( )
54. يختار المبرمجون اللغة المناسبة بناء على الهدف من استخدامها. ( )
55. لا يمكن لعامة الناس رؤية شفرة البرمجة الخاصة بالأنظمة مغلقة المصدر. ( )
56. يمكننا تعديل شفرة الأنظمة مغلقة المصدر بسهولة. ( )
57. يمكن لأي شخص قراءة شفرة البرمجة للأنظمة مفتوحة المصدر. ( )
58. تسمح لغة HTMLبإضافة عناصر مثل الصور والروابط إلى صفحات الويب ( )
59. لغات البرمجة تُعطي الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة شفرة. ( )

تم بحمد الله ،

بسم الله الرحمن الرحيم " إِنَّ الَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ إِنَّا لَا نُضِيعُ أَجْرَ مَنْ أَحْسَنَ عَمَلًا " صدق الله العظيم

الاجابات





السؤال الأول أختر الاجابة الصحيحة

1. يعد نظام .... هو النظام الأكثر شيوعًا بين أجهزة الهواتف المحمولة
   - أ) android
   - ب) ios
   - جـ) windows
2. برنامج التعرف على الوجه يجري مسحا لوجهك باستخدام.....................
   - أ) لوحة المفاتيح
   - ب) الطابعة
   - جـ) الكاميرا
3. يعد نظام التشغيل أندرويد نظاما .... المصدر
   - أ) مفتوحا
   - ب) مغلقا
   - جـ) أ، ب معا
4. .... من طرق تأمين الأجهزة الرقمية، تعتمد علي الإصبع كطريقة لتأكيد الهوية .
   - أ) المصادقة ببصمة الإصبع
   - ب) تفعيل القفل عند الضياع
   - جـ) التعرف على الوجه
5. من وظائف أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة ....
   - أ) إرسال الرسائل
   - ب) الاتصال بشبكة الإنترنت
   - جـ) أ ، ب معًا
6. في حالة تعرضك لأي مخاطر عبر الانترنت عليك اللجوء لـــ .... لمساعدتك .
   - أ) والديك
   - ب) القراصنة
   - جـ) المتنمرين
7. يفضل وضع اكبر عنوان في................ جزء من صفحة الويب.
   - أ) أعلي
   - ب) اسفل
   - جـ) ادني
8. اجهاد العين ومشاكل الظهر يعدان من المخاطر .... للألعاب الالكترونية .
   - أ) الجسدية
   - ب) الأمنية
   - جـ) النفسية
9. في لغة الــترميز HTML تسهل .... فحص النص بدقة حتّى يتمكن القارئ من العثور على المعلومات .
   - أ) الخطوط
   - ب) الأكواد
   - جـ) العناوين الفرعية
10. يؤثر الافراط في لعب الألعاب الالكترونية علي قدرتك علي ....
    - أ) المشي
    - ب) الأكل
    - جـ) النــــوم
11. يستخدم الوسم.................. لإنشاء فقرة وعادة ما تحوي الفقرة عدة جمل.
    - أ) <P >
    - ب) <b>
    - جـ) <h>

12. إضافة .... لصفحات الويب تعمل على جذب الانتباه وإثارة المشاعر المختلفة .
أ الخطوط ب الألوان ج **الصور**

13. تتكون الوسوم في لغة الترميز من ثلاثة أجزاء رئيسة : وسم البداية ووسم النهاية و...............
أ **المحتوي النصي** ب الالوان ج الصفحات

14. تساعدِ شفرة لغة ترميز النص التشعبي الأشخاص ضعاف .... على التمييز بين أجزاء صفحة الويب.
أ السمع ب **البصر** ج الكلام

15. من مميزات الألعاب الالكترونية أنها قد تشجع علي ....
أ التفكير الإبداعي ب العمل الجماعي ج **أ ، ب معًا**

16. عادة ما تكون لغات البرمجة .... المصدر
أ مغلقة ب **مفتوحة** ج مشفرة

17. توتر علاقات الفرد مع اسرته يعد من المخاطر .... للألعاب الالكترونية .
أ الجسدية ب الأمنية ج **النفسية**

18. .... لغة شائع اختيارها لإنشاء المواقع الإلكترونية.
أ **HTML** ب Python ج Java Script

19. للحفاظ علي امنك عند اللعب عبر الانترنت عليك عدم استخدام ....
أ الميكروفون ب لوحة المفاتيح ج **الكاميرا**

20. نظام التشغيل المستخدم على أجهزة الآيفون iPhoneهو ....
أ Android ب **Apple IOS** ج Windows

21. كلمات المرور التي تتكون من 8حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر هي ....
أ **الأكثر أمانًا** ب الأقل أمانًا ج الأضعف

22. ....كل مما يلي من أنظمة التشغيل ما عدا
أ **Microsoft Word** ب windows ج mac os

23. من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال.........................
أ المصادقة متعددة العوامل ب التشفير الكامل ج **أ ، ب معًا**

24. تمكن .... المستخدم من التواصل مع الكمبيوتر بسهولة
أ **أنظمة التشغيل** ب لغات البرمجة ج الأكواد

25. ....يعمل على تشفير معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك .

أ) المصادقة ببصمة الإصبع ب) التشفير الكامل ج) المصادقة متعددة العوامل

26. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات و....................

أ) الروابط ب) الصور ج) أ ، ب معًا

27. .... يُلزم الشركات أن تستخدم أسس ومعايير أمنية صارمة لحماية بياناتهم

أ) قانون حماية البيانات الشخصية ب) قانون حقوق النشر ج) قانون الحماية من التنمر

28. مجتمعات الألعاب الإلكترونية تمتلىء بـــ .... الذين قد يسربون معلوماتك الشخصية .

أ) العلماء ب) المفكرين ج) القراصنة

29. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

أ) ثلاث طرق ب) طريقتين ج) طريقة واحدة فقط

30. تطورت لغات البرمجة من لغة .... إلى لغات عالية المستوى

أ) الآلة البسيطة ب) الآلة المعقدة ج) الآلة المتطورة

31. ..... برنامج يتحكم بوظائف الكمبيوتر ويدير برامجه وأجهزته

أ) العروض التقديمية ب) نظام التشغيل ج) منسق النصوص

32. نظام التشغيل Mac osهو نظام تشغيل تابع لشركة ....

أ) Apple ب) Microsoft ج) Chrome OS

33. تطورت لغات البرمجة من لغة (النظام الثنائي) إلى لغات ....

أ) أحادية ب) عالية المستوى ج) منخفضة المستوى

34. ....لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الثابتة.

أ) HTML ب) Java Script ج) Python

35. في لغة الـترميز HTML تتكون الوسوم Tags من ....اجزاء رئيسية.

أ) خمسة ب) ثلاثة ج) أربعة

36. يسهل النص المقسم إلى .... على القارئ البحث عن المعلومات التي يريدها.

أ) الفقرات ب) الصور ج) الروابط

37. يطلق علي أوامر لغة الترميزHTML تسمي.................

أ) وسم Tag ب) جُمل ج) رموز

السؤال الثاني ضع علامة صح أو علامة خطأ امام العبارات التالية



1. طورت العديد من الشركات أنظمة تشغيل للسيارات ذاتية القيادة. ✓
2. يجب على الشركات ابلاغ عملائهم اذا وقعوا ضحية للسرقة البيانات. ✓
3. من مميزات لغة الترميز HTMLسهولة تعديلها وملاءمتها لكل متصفحات الويب الكبرى. ✓
4. لتأكيد هويتك وحماية اجهزتك يمكن استخدام المصادقة ببصمة الاصبع . ✓
5. يؤدي نظام أندرويد ونظام تشغيل «آي أو إس» الوظائف الأساسية نفسها. ✓
6. المصادقة ببصمة الإصبع برنامج يجري مسحاً لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك ✗
7. الأنظمة مفتوحة المصدر تتميز بأنها لا يمكن تعديل شفرتها نهائيًا . ✗
8. تقتصر طرق حماية أجهزتك من السرقة علي المصادقة متعددة العوامل فقط. ✗
9. تشمل أنظمة التشغيل الأجهزة المساعدة مثل قارئات ومكبرات الشاشة. ✓
10. يمكن للألعاب الالكترونية أن توتر علاقات الفرد مع أُسرته وأصدقائه ✓
11. يعتبر نظام الاندرويد Android من أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة مغلقة المصدر ✗
12. قد تتسبب الألعاب الالكترونية في العديد من المخاطر الجسدية . ✓
13. تمتلك الأجهزة المحمولة أنظمة تشغيل خاصة بها. ✓
14. للألعاب الإلكترونية العديد من المخاطر التي قد تؤثر علي الصحة . ✓
15. يعد نظام التشغيل IOS في هواتف APPLE من أنظمة التشغيل مغلقة المصدر ✓
16. تجذب الصور الانتباه، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة. ✓
17. تتكون أوامر لغة الترميز من وسم بداية و وسم نهاية فقط . ✗
18. في لغة الترميز HTML تتكون الوسوم Tags من أربعة اجزاء رئيسية ✗
19. لغة HTML لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب . ✗
20. يصعب في لغة HTML إضافة عناصر مثل النصوص والروابط والصور ومقاطع الصوت والفيديو لصفحة الويب ✗
21. يصعب على متصفحات الويب أن تقرأ مستندات مكتوبة بلغة ترميز النص التشعبي HTML. ✗
22. تتميز الهواتف الذكية بتقنية مسح رموز الاستجابة السريعة QR CODE ✓

23. يستخدم الوسم<i> للكتابة بخط عريض. ✗
24. يستخدم الوسم<P> للكتابة بخط مائل. ✗
25. تساعد الإلعاب الالكترونية علي تعزيز التفكير الناقد والابداعي . ✓
26. تتيح الأجهزة المحمولة مستويات مشاركة ونطاق واسع للتعلم خارج الفصل الدراسي ✓
27. لا تؤثر الألعاب الالكترونية علي قدرتك علي النوم . ✗
28. عادة ما تكون لغات البرمجة مفتوحة المصدر. ✓
29. يمكن للألعاب الإلكترونية التي يتشارك لعبها الأصدقاء عبر الإنترنت أن تكون مسلية جدًا ✓
30. الاتصال بشبكة الإنترنت ليس من وظائف نظام التشغيل. ✗
31. يمكن للألعاب متعددة اللاعبين، على وجه الخصوص، أن تشكل خطرا أمنيًا كبيرًا. ✓
32. تدير أنظمة التشغيل برامج وأجهزة الكمبيوتر. ✓
33. التشفير الكامل يعمل علي حماية معلوماتك لكي تستطيع انت فقط الوصول لجهازك ✓
34. جميع لغات البرمجة مغلقة المصدر. ✗
35. المصادقة متعددة العوامل طريقة غير فعالة لحماية أجهزتك من السرقة . ✗
36. لا تتشابه أي لغة من لغات الكمبيوتر. ✗
37. لا تحتاج الشركات الى حماية مواقعها الإلكترونية ومعلومات عملائها. ✗
38. معظم أجهزة الكمبيوتر تأتي محملة مسبقا بنظام تشغيل. ✓
39. إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر، عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات. ✓
40. يمكن استخدام فهرس مكتبة الإسكندرية من خلال موقع المكتبة الرقمي عبر الانترنت ✓
41. يعد نظام التشغيل ROS من أنظمة التشغيل المتطورة لتشغيل الروبوتات ✓
42. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات فقط. ✗
43. تقسم عناصر لغة ترميز النص التشعبي صفحات الويب لتسهيل إمعان النظر فيها وقراءتها وتصفحها. ✓
44. يستخدم الامر <h1></h1> لإضافة أكبر عنوان في صفحة الويب . ✗
45. تعيق شفرة لغة HTML الأشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. ✗
46. لا توجد أي فائدة للألعاب الجماعية . ✗

47. تحفزك الألعاب الالكترونية علي الحفاظ علي وزنك من خلال ممارسة الرياضة باستمرار . ✗
48. من الأمور الإيجابية ان تشارك معلوماتك الشخصية مع الغرباء عبر الانترنت ✗
49. يفضل أن تتكون كلمات المرور من 8حروف أو أكثر. ✓
50. عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات في حالة تعرضها للخطر. ✓
51. تقتصر مسئولية تامين البيانات علي الأفراد فقط . ✗
52. عند تفعيل خاصية التعرف علي الوجه يمكن لوجهك دون سواه أن يسمح بفتح جهازك. ✓
53. تقتصر أنظمة التشغيل على نوع واحد فقط. ✗
54. يختار المبرمجون اللغة المناسبة بناء على الهدف من استخدامها. ✓
55. لا يمكن لعامة الناس رؤية شفرة البرمجة الخاصة بالأنظمة مغلقة المصدر. ✓
56. يمكننا تعديل شفرة الأنظمة مغلقة المصدر بسهولة. ✗
57. يمكن لأي شخص قراءة شفرة البرمجة للأنظمة مفتوحة المصدر. ✓
58. تسمح لغة HTMLبإضافة عناصر مثل الصور والروابط إلى صفحات الويب ✓
59. لغات البرمجة تُعطي الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة شفرة. ✓

تم بحمد الله ،

بسم الله الرحمن الرحيم " إِنَّ الَّذِينَ آمَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ إِنَّا لَا نُضِيعُ أَجْرَ مَنْ أَحْسَنَ عَمَلًا " صدق الله العظيم

تصميم مواقع الانترنت

لغة ترميز النص التشعبى HTML

هى لغة برمجة قياسية مستخدمة فى إنشاء صفحات الويب ، وتصف صفحة الويب .

وسوم (علامات) لغة ترميز النص التشعبى HTML

- تتكون لغة HTML من سلسلة عناصر أساسية لإنشاء صفحات الويب مثل :

(العناوين - الفقرات - الروابط - الصور) .

- تقرأ متصفحات الويب مستندات مكتوبة بلغة الترميز HTML وتعرض المحتوى وفقاً لوسم لغة الترميز HTML Tag .

– تتكون الوسوم من ثلاثة أجزاء رئيسية هى :

وسم البداية Opening tag - المحتوى النصى content - وسم النهاية closing tag



ملاحظات

الوسم Font لتنسيق الخط ، Size : حجم الخط ، Color : لون الخط

< strong > : خط عريض

يستخدم الوسم < a > : لإضافة رابط (ارتباط تشعبى) ويتم كتابة عنوان الموقع باستخدام الخاصية href .

تصميم موقع إلكترونى

تقسم عناصر لغة ترميز النص التشعبى صفحات الويب لتسهيل النظر فيها وقرائتها وتصفحها .

- يساعد كود لغة ترميز النص التشعبى الاشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب .



أسئلة على الدرس الثامن

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

١ – يستخدم الوسم .... لإضافة فقرة الى صفحة الويب .

(< font > - < a > - < p >)

٢ – تستخدم لغة ترميز النص التشعبى فى إنشاء ....

(صفحات الويب - قواعد البيانات - الجداول الحسابية)

٣ – تمكن .... القارىء من فحص النص بدقة للعثور على المعلومات التى يريدها .

(العناوين الرئيسية - العناوين الفرعية - الصور)

٤ – يستخدم الوسم .... لإضافة رابط تشعبى داخل صفحة الويب .

(< font > - < a > - < p >)

٥ – للكتابة بخط عريض نستخدم الوسم .... (< a > - <h6> - < strong >)

٦ – تجذب .... الانتباه وتثير المشاعر المختلفة فى صفحات الويب .

(الصور - الفقرات - العناوين الصغيرة)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

١ – يسهل النص المقسم الى فقرات البحث عن المعلومات التى يريدها القارىء . ( )

٢ – تتكون الوسوم فى لغة الترميز HTML من أربعة اجزاء رئيسية . ( )

٣ – لتغيير لون الخط فى صفحة الويب نستخدم الوسم Size . ( )

٤ – تساعد لغة ترميز النص التشعبى ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب . ( )

٥ – لغة ترميز النص التشعبى تتكون من سلسلة من العناصر الأساسية لإنشاء صفحات الويب . ( )

٦ – يوضع اكبر عنوان فى الجزء الجانبى من صفحة الويب ويلفت الانتباه . ( )

٧ – استخدام الصور فى صفحات الويب يلفت الانتباه ويثير المشاعر . ( )

٨ – للكتابة بخط بارز نستخدم Emphasized text . ( )

كيفية التعامل مع الألعاب الإلكترونية

الألعاب الإلكترونية


- هى الألعاب التى يتشارك الاصدقاء على لعبها عبر الانترنت .


- قد تكون هذه الألعاب مسلية جداً لكنها تؤثر على الصحة .

- وقد تساعد على تعزيز التفكير الناقد والإبداعى .

- تشجع على العمل الجماعى .


لكن يترتب على الألعاب الإلكترونية مخاطر متعددة منها :

المخاطر الجسدية

- الأفراط فى الألعاب الإلكترونية يؤثر على دورة نومك ، ويعيق قدرتك على النوم بسبب التحفيز المتزايد .



- يسبب إجهاداً فى العيون وصداع .

- يسبب مشكلات فى الظهر بسبب الانحناء لفترات طويلة .

- يسبب خطر زيادة الوزن نتيجة الجلوس كثيراً وعدم ممارسة التمارين الرياضية ، وعدم اعتماد عادات الأكل السليمة .

المخاطر النفسية

- الشعور بالقلق والاكتئاب نتيجة شعورك بالوحدة فى العالم الواقعى أو نتيجة تنمر الآخرين عليك فى العالم الافتراضى .

- تولد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر العدوانية لدى البعض خاصة التى تحتوى على مشاهد عنف .

- يضعف قدرة الفرد على التعامل مع الموقف بعقلانية .

- توتر علاقات الفرد مع أسرته وأصدقائه .

المخاطر الأمنية

- إذا شاركت الكثير من المعلومات الشخصية فى هذه الألعاب فقد تسمح بالغرباء بالوصول إلى أسمك وبريدك الإلكترونى ورقم هاتفك وعنوانك .

- مجتمعات الألعاب الإلكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين والقراصنة الذين قد يسربون معلوماتك الشخصية ، وبالتالى تصبح الفيروسات سهلة الانتشار .

لعب الألعاب الإلكترونية بمسئولية

بإمكانك الحد من المخاطر التى تواجهها عن طريق :

- اللعب والدردشة مع أشخاص تعرفهم وتثق فيهم .

- عدم استخدام المعلومات الشخصية فى اسم المستخدم وكلمات المرور .

- عدم استخدام كاميرا الويب .

- احترام الفترات الزمنية الى يضعها والداك .

- احرص على عدم استبدال أنشطة الحياة اليومية (قضاء وقت مع الأسرة ، ممارسة الرياضة ، لقاء الأصدقاء ، إنجاز الواجبات المدرسية) بالألعاب الإلكترونية .

ملحوظة

لا تخف من اللجوء إلى والديك متى واجهت أى مخاطر ، فهما يريدان مساعدتك حقاً من خلال مناقشات أسرية أو زيادة الرقابة عليك عند استخدام الانترنت .

أسئلة على الدرس الثانى

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

١ – الألعاب الإلكترونية تساعد على .... (العمل الفردى - التفكير السلبى - العمل الجماعى)

٢ – يعتبر الصداع وإرهاق العين من المخاطر .... للعب الإلكترونى .

(الجسدية - النفسية - الأمنية)

٣ – يمكنك الحد من المخاطر التى تواجهها باللعب عن طريق ....

(استخدام كاميرا الويب - مشاركة معلوماتك الشخصية - الدردشة مع أشخاص تعرفهم)

٤ – من المخاطر النفسية التى قد تواجهك أثناء اللعب الإلكترونى ....

(تنمر الآخرين عليك - خطر زيادة الوزن - تسريب معلوماتك الشخصية)

٥ – لتفادى العادات السيئة للعب الإلكترونى يجب احترام ....

(القراصنة - المتنمرين - الفترات الزمنية)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

١ – الألعاب الإلكترونية مسلية لكنها تؤثر على الصحة . (   )

٢ – يمكن للقراصنة تسريب معلوماتك الشخصية من خلال الإلعاب الإلكترونية . (   )

٣ – الإلعاب الإلكترونية تشجع على العمل الفردى . (   )

٤ – يؤثر الإفراط فى الألعاب الإلكترونية على قدرتك على النوم . (   )

٥ – يمكنك مشاركة اسمك وبريدك الإلكترونية ورقم هاتفك عبر الانترنت . (   )

٦ – يمكن أن تتعرض للتنمر أثناء ممارستك الألعاب الإلكترونية . (   )

٧ – يمكن الحد من مخاطر اللعب الإلكترونى بعدم فتح كاميرا الويب . (   )

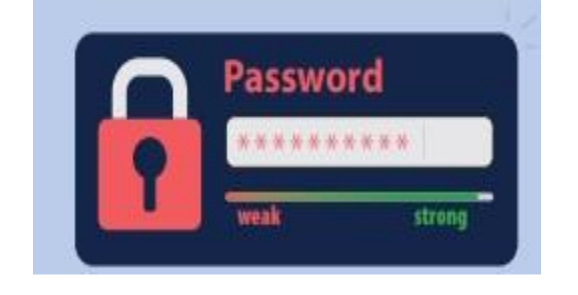
٨ – يجب استخدام برامج مكافحة الفيروسات للتغلب على المخاطر الأمنية . (   )

٩ – من مميزات الألعاب الإلكترونية شعورك بالوحدة فى العالم الواقعى . (   )

١٠ – تساعد الألعاب الإلكترونية على التفكير الناقد والإبداعى . (   )

حماية نفسك من السرقة الرقمية

طرق حماية أجهزتك الرقمية من السرقة



١ – كلمات المرور

تعتبر كلمات المرور التى تتكون من ثمانية حروف على الأقل وأرقام ورموز عشوائية أو أكثر هى الأكثر أماناً .

٢ – المصادقة متعددة العوامل

تتطلب المصادقة طريقتين على الاقل لتحديد هويتك ، وعادة ما يكون ذلك من خلال كلمات المرور ، وأرقام التعريف الشخصية ، ورموز الأمان أو الاسئلة الشخصية .

٣- المصادقة ببصمة الإصبع

هذا النوع يجرى مسحاً لإصبعك كطريقة لتأكيد هويتك .

٤ – التعرف على الوجه

برنامج التعرف على الوجه سيجرى مسحاص لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك ، وبذلك يمكن استخدام وجه المستخدم فقط لفتح جهازه أو التطبيقات الموجودة فيه .

٥ – التشفير الكامل

التشفير يعمل على حماية معلوماتك لكى تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك ، بشرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك .

ماذا تفعل عند تعرض بياناتك للخطر ؟

- الإبلاغ عن سرقة البيانات .

- إخبار أحد والديك او شخص بالغ موثوق به . إذ يمكنهم إبلاغ السلطات المختصة .

- إخبار أسرتك والاصدقاء اللذين تتواصل معهم عبر الانترنت .

الشركات وحماية مواقعها الإلكترونية ومعلومات عملائها

- وضعت مصر قانون لحماية البيانات الشخصية لحماية مواطنيها ، وهو يُلزم الشركات أن تستخدم أسس ومعايير صارمة لحماية بياناتهم .

- يجب عليهم الإبلاغ فوراً إذا وقعوا ضحية لسرقة البيانات ، وإعلام عملائهم مباشرة .

أسئلة على الدرس الثالث

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

١ – تتكون كلمة المرور القوية من .... حروف على الأقل .

(ثمانية - سبعة - خمسة)

٢ – تتطلب .... طريقتين على الأقل لتحديد هويتك .

(المصادقة ببصمة الأصبع - التشفير الكامل - المصادقة متعددة العوامل)

٣ – عند التعرض لسرقة بياناتك على الانترنت يجب عليك ....

(الإبلاغ عن سرقة بياناتك - أن تخبر أحد أفراد أسرتك - كل ما سبق)

٤ – التشفير الكامل يعمل على .... معلوماتك حتى لا يستطيع أحد الوصول إليها .

(نقل - استبدال - حماية)

٥ – برنامج التعرف على الوجه يُجرى مسحاً على وجهك باستخدام ....

(الميكروفون - الكاميرا - السماعات)

السؤال الثانى : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

١ – إذا وقعت إحدى الشركات ضحية لسرقة البيانات يجب عدم إبلاغ عملائهم . (   )

٢ – التشفير الكامل يعمل على حماية بياناتك بشرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك . (   )

٣ – يجب ان تتكون كلمة المرور القوية من ثمانية أحرف فقط . (   )

٤ – قامت مصر بوضع قانون لحماية البيانات الشخصية لمواطنيها . (   )

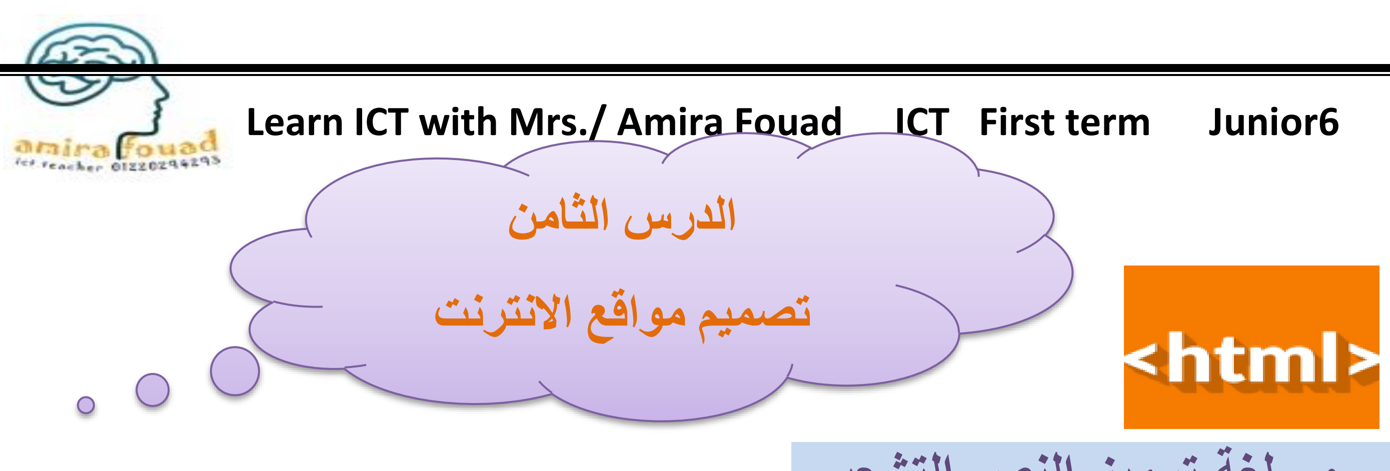
٥- إذا تعرضت لخطر سرقة البيانات يجب عليك إبلاغ السلطات المسئولة . (   )

٦ – تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقتين على الأقل لتحديد هويتك . (   )

٧ – يمكن استخدام طريقة المصادقة ببصمة الإصبع لتأكيد الهوية . (   )

٨ – تستخدم الشركات معايير أمنية صارمة لحماية بيانات عملائها . (   )





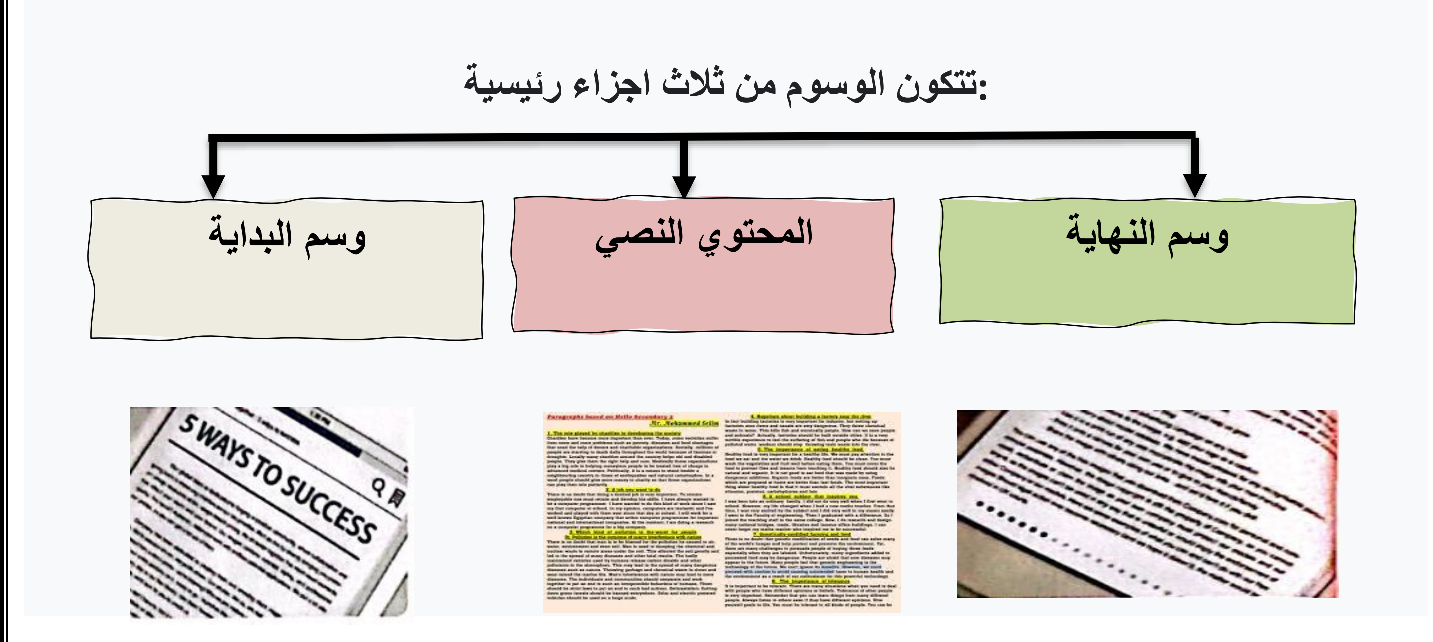
وسوم لغة ترميز النص التشعبي

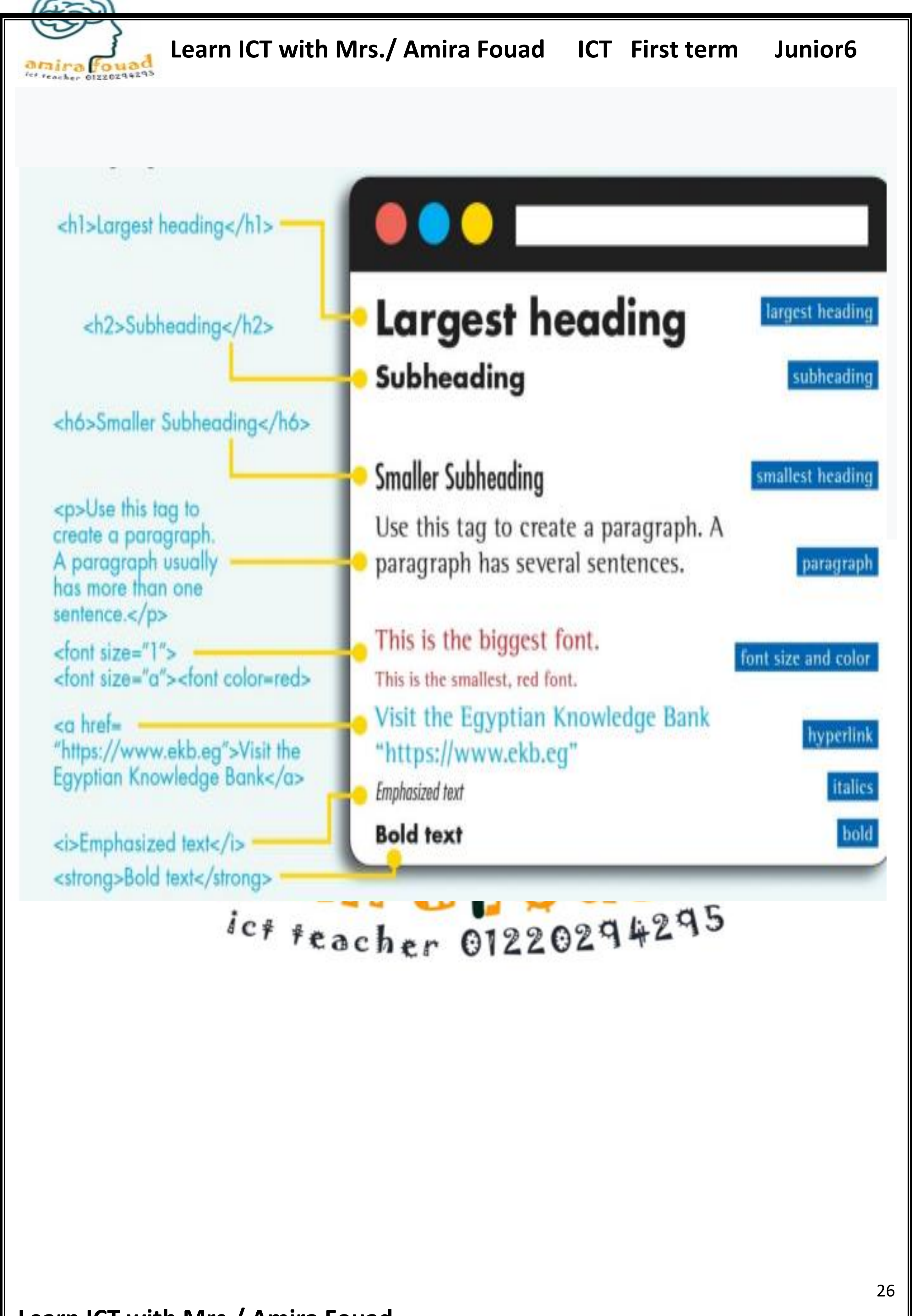
- هي لغة البرمجة القياسية المستخدمة في إنشاء صفحات الويب.
- تصف هيئة صفحة الويب وتتكون من سلسلة من العناصر الاساسية لانشاء هذه الصفحة.





تقرأ متصفحات الويب مستندات مكتوبة بلغة ترميز النص التشعبي، وتعرض المحتوى وفقا لوسم لغة ترميز النص التشعبي .




<h1>Largest heading</h1>
<h2>Subheading</h2>
<h6>Smaller Subheading</h6>
<p>Use this tag to create a paragraph. A paragraph usually has more than one sentence.</p>
<font size="1">
<font size="a"><font color=red>
Visit the Egyptian Knowledge Bank
<i>Emphasized text</i>
Bold text
Largest heading
Subheading
Smaller Subheading
Use this tag to create a paragraph. A paragraph has several sentences.
This is the biggest font.
This is the smallest, red font.
Visit the Egyptian Knowledge Bank "https://www.ekb.eg"
Emphasized text
Bold text
largest heading
subheading
smallest heading
paragraph
font size and color
hyperlink
italics
bold
ict teacher 01220294295



Identify these tages :

Large heading	large heading
Subheading	subheading
Smaller subheading	smaller subheading
paragraph	= to create a paragraph. = ending of paragraph tag
font size	< font size = "1">,<font size = "7">
font color	< font color = red>< font color = "red">
hyperlink	 Visit the Egyptian Knowledge Bank
Emphasized text (italics)	<i> emphasized text </i>
Bold text	 bold text

تصميم موقع الكترونى.

- ❖ تقسم عناصر لغة الترميز النص التشعبي صفحات الويب لتيسير فحصها وقراءتها وتصفحها.
- ❖ تساعد شفرة لغة ترميز النص التشعبي ايضا لاشخاص ضعاف البصر علي التمييز بين اجزاء صفحة الويب.

Some HTML components of web pages بعض مكونات HTML لصفحات الويب

Some HTML components of web pages بعض مكونات HTML لصفحات الويب

عنوان رئيسي

يكون في الجزء العلوي من الصفحه

يلفت الانتباه

صورة

تجذب الانتباه

يمكن ان تستميل مشاعرمختلفة

اضف "alt" وتسمي صورة ونص بديل

العناوين الفرعية

تسهل العناوين الفرعية فحص النص بدقة حتي يتمكن القارئ من ايجاد المعلومات التي يريدها.

فقرات إنشائية

تحتوي الفقرة عادة علي اكثر من جملة

يسهل النص المقسم الي فقرات علي القاريء البحث عن المعلومات التي يريدها



الدرس الثاني

كيفية التعامل مع الالعاب الالكترونية

- يمكن للالعاب الالكترونية التي يتشارك لعبها الاصدقاء عبر الانترنت ان تكون مسلية جدا.
- الالعاب الالكترونية تساعد علي تعزيز التفكير الناقد والابداعي فضلا علي انها تشجع علي العمل الجماعي.
- يمكن ان يكون لعب الالعاب الالكترونية عبر الانترنت مسليا لكنها تؤثر علي الصحه.

تترتب علي الالعاب الالكترونية مخاطر متعددة

المخاطر الامنية	المخاطر النفسية	المخاطر الجسدية



المخاطر الجسدية:

- قد يؤثر اللافراط في لعب الالعاب الالكترونية علي دورة نومك.
- ما يعيق قدرتك علي النوم بسبب التحفيز المتزايد.
- وقد يسبب اجهاد في العيون ومشكلات في الظهر من جراء الانحناء لفترات طويلة وصداع.
- هناك خطر زيادة الوزن نتيجة عدم ممارسة التمارين الرياضية وعدم اعتماد عادات الاكل السليمة خلال لعب الالعات اللالكترونية.

•

المخاطر النفسية.



- قد يتولد لديك مشاعر القلق والاكتئاب نتيجة:

شعورك بالوحدة في العالم الواقعي
تنمر الاخرين عليك في العالم الافتراضي

- الالعاب الالكترونية يمكن ان تجعل بعض الناس عدوانيين لان بعض الالعاب تعزز العنف.



- يمكن للالعاب الاللكترونية ان تمنع بعض اللاعبين من التفكير بعقلانية عند مواجهة المواقف.



- وبالتالي يمكن لهذه العوامل ان توتر علاقتك بالعائلة والاصدقاء





المخاطر الامنية.

☒ العاب متعددة اللاعبين علي وجه الخصوص يمكن ان تشكل خطر امنيا كبيرا

☒ اذا شاركت الكثير من المعلومات الشخصية تسمح للغرباء الوصول الي اسمك وبريدك الالكتروني ورقم هاتفك وعنوانك

☒ تكاد مجتمعات الالعاب الالكترونية الكبيرة تفيض بالمتنمرين السيبرانيين

☒ القراصنه قد يسربون معلوماتك الشخصية وبالتالي تصبح الفيروسات سهلة الانتشار



لعب الالعاب الالكترونية بمسئولية

بامكانك الحد من المخاطر التي تواجهها



ممارسة الالعاب الالكترونية والدردشة مع اشخاص تعرفهم وتثق بهم فقط



عدم استخدام المعلومات الشخصية في اسم المستخدم وكلمات المرور الخاصة بك

عدم استخدام كاميرا الويب

- يجب عليك ايضا احترام الحدود الزمنية التي يضعها والديك لتفادي العادات السيئة الخاصة بلعب الالعاب الالكترونية
- احرص علي عدم حلول الالعاب الالكترونية محل انشطة الحياة الواقعية مثل قضاء الوقت مع الاسرة او لقاء الاصدقاء او انجاز الواجبات المدرسية او اعتماد غذاء صحي او القيام بالتمارين الرياضية او النوم.
- لا تخف من اللجوء الي والديك متي ما واجهت اي مخاطر فهما يريدان مساعدتك حقا سواء من خلال مناقشات اسرية او زيادة الرقابة عليك عند استخدام الانترنت.



الدرس الثالث

حماية نفسك من السرقة الرقمية



من غير المسئولية ان تترك اجهزتك الخاصة معرضة للخطر بعدم اتخاذ الاجراءات الامنية المناسبة لقد تعرفت علي اهمية كلمات المرور القوية فلنلقي نظرة علي المزيد من طرق حماية اجهزتك من السرقة بشكل فعال.

• خصائص مختلفة يمكنك استخدامها لحماية بياناتك

1-كلمات المرور.

- كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف علي الاقل وارقام ورموز عشوائية او اكثر هي الاكثر امانا



2-المصادقة متعددة العوامل

- تتطلب المصادقة متعددة العوامل طريقتين علي الاقل لتحديدهويتك وعادة ما يتم ذلك من خلال كلمات المرور وارقام التعريف الشخصية ورموز الامان او الاسئلة الشخصية.

3-المصادقة ببصمة الاصبع

- هذا النوع من المصادقة سيجري مسحا لاصبعك كطريقة لتأكيد هويتك .



4-التعرف علي الوجه

- برنامج التعرف علي الوجه سيجري مسحا لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك وبذلك يمكن استخدام وجه المستخدم دون سواه لفتح جهازه او التطبيقات الموجوده فيه.

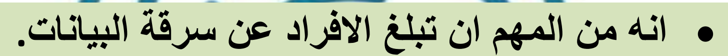


5- التشفير الكامل

- التشفير يعمل علي حماية معلوماتك لكي تستطيع انت فقط الوصول اليها علي جهازك شرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك.

✓ تتحمل الشركات مسئولية اكثر من الافراد للحماية من سرقة البيانات.

❖ تحتاج الشركات بشكل خاص الي حماية مواقعها الالكترونية ومعلومات عملائها اذ وضعت مصر قانون حماية البيانات الشخصية لحماية مواطنيها.



❖ وقانون حماية البيانات يلزم الشركات ان تستخدم اسس ومعايير امنية صارمة لحماية بياناتهم.

❖ فيجب عليهم الابلاغ علي الفور اذ وقعوا ضحية لسرقة البيانات واعلام عملائهم مباشرة ايضا



- انه من المهم ان تبلغ الافراد عن سرقة البيانات.
- يجب عليك الابلاغ عن سرقة البيانات.
- اذا شككت بتعرض بياناتك للخطراحرص علي اخبار احد والديك او شخص بالغ موثوق فيه اذ يمكنهم ابلاغ السلطات المسئولة.

كما عليك اخبار اسرتك والاصدقاء اللذين تتواصل معهم عبر الانترنت.



مقرر شهــــــــــر نوفمبر

أ) ضع علامة √ أو علامة ×:-

١- جميع أوامر لغة الترميز لها وسم بداية ووسم نهاية. ( )

٢- من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات فقط. ( )

٣- يستخدم الوسم <img src> لإضافة صور لصفحة الويب. ( )

٤- يستخدم الوسم <P> للكتابة بخط مائل. ( )

٥- يستخدم الوسم <i> للكتابة بخط عريض. ( )

٦- لغة HTML لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الديناميكية. ( )

٧- تقسم عناصر لغة ترميزّ النصّ التشعبي صفحات الويب لتسهيل إمعان النظر فيها وقراءتهاّ وتصفحها. ( )

٨- في لغة الترميز HTML تتكون الوسوم Tags من أربعة اجزاء رئيسية ( )

٩- هناك عدة عيوب للألعاب الإلكترونية مثل المخاطر الأمنية. ( )

١٠- زيادة الوزن من مخاطر الألعاب الإلكترونية ( )

١١- لا يوجد أي مخاطر أثناء ممارسة الألعاب الإلكترونية ( )

١٢- لا تقبل أبدًا الحدود التي وضعها والديك لمنع عادات اللعب غير الصحية ( )

١٣- ائماً ما تكون الألعاب الإلكترونية التي يتشارك لعبها الأصدقاء عبر الإنترنت مسليةٍّ جدا ولا يوجد منها أي ضرر. ( )

١٤- يفضل أن تقوم باللعب والدردشة فقط مع أشخاص تعرفهم وتثق بهم، ولا تنشر معلوماتك الشخصية. ( )

١٥- يفضل أن لاتستخدم كاميرا الويبّ إلا إذا كانت إعداداتك خصوصية. ( )

١٦- يفضل أن تكون كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر. ( )

١٧- من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال المصادقة متعددة العوامل فقط. ( )

١٨- عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر. ( )

١٩- المصادقة ببصمة الإصبع برنامج يجري سحاً لوجهك بإستخدام الكاميرا الخاصة بك ( )

٢٠- المصادقة ببصمة الإصبع هو نوع من المصادقة والذي يقوم بمسح إصبعك كوسيلة تأكيد هويتك ( )

ب) تخير الإجابة الصحيحة مما يلي:-

١. ....لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الثابتة.

HTML　　　　Java Script　　　　Python



٢.تساعدِ شفرة لغة ترميزالنص التشعبي الأشخاص ضعاف .... على التمييز بين أجزاء صفحة الويب.

السمع | البصر | الكلام

٣. يستخدم الوسم...................لمشاهدة النص البديل "alt text tag".

<i> | <p> | alt

٤.لتسهيل الوصول إلي الصورة أضف وسمي.........................

صورة ونص بديل | صورة فقط | نص بديل فقط

٥. يفضل وضع أكبر عنوان في.................... جزء من الصفحة ويلفت الانتباه

أعلي | أسفل | أيسر

٦. إضافة ....تعمل علي جذب الانتباه ، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة.

الخطوط | الألوان | الصور

٧. في لغة الـترميز HTML تسهل .... فحص النص بدقة حتّى يتمكن القارئ من العثورعلى المعلومات التي يريدها.

الخطوط | الأكواد | العناوين الفرعية

٨. في لغة الـترميز HTML تتكون الوسوم Tags من ....اجزاء رئيسية.

خمسة | ثلاثة | أربعة

٩.أوامر لغة الترميزHTML تسمي...................

Tag وسم | جمل | رموز

١٠. يستخدم الوسم...................لإنشاء فقرة وعادة ما تحوي الفقرة عدة جمل.

<P> | <b> | <h>

١١. يستخدم الوسم...................لإنشاء رابط تشعبي

<font> | <href> | <img>

١٢. يستخدم الوسم...................للكتابة بخط مائل.

<i> | <p> | <a>

١٣. يستخدم الوسم...................للكتابة بخط عريض.

<i> | <strong> | <P>

١٤. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات و......................

الروابط | الصور | كلاهما

١٥. تتكون الوسوم في لغة الترميز من ثلاثة أجزاء رئيسة : وسم البداية ووسم النهاية و..............

المحتوي النصي | الأرقام | الحروف



١٦. لمشاهدة النص البديل لصفحة ويب، انقر بزر الماوس الأيمن على إحدى الصور، ثم اختر ,.................... ثم إبحث عن وسم لغة ترميز النص التشعبي "البديل alt".

search | inspect | alt

١٧. الألعاب الإلكترونية، يمكن أن تكون ممتعة للغاية، ولكن من الممكن أن تكون هناك مشاكل في لعب هذه الألعاب مثل ....

التنمر الإلكتروني | القرصنة | أ – ، معاً

١٨. هناك عدة عيوب للألعاب الإلكترونية مثل ....

المخاطر الجسدية | المخاطر النفسية | كل منهم

١٩. من المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية ....

الشعور بالوحدة | اجهاد عينيك | هجوم المتسللين

٢٠. ممارسة الألعاب الإلكترونية بشكل متكرر قد يؤثر على.................

الأمن | النوم | لا احد منهم

٢١. من المشكلات التي قد تسببها الألعاب الإلكترونية......................

التكاليف المخفية | التنمر | جميع ماسبق

٢٢. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر هي ....

الأكثر أمانًا | الأقل أمانًا | مخترقة

٢٣. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

ثلاث طرق | طريقتين | طريقة واحدة فقط

٢٤. من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال..........................

التعرف على الوجه | تفعيل القفل عند الضياع | جميع ما سبق

٢٥. .... سيُجري مسحاً لإصبعك، الإبهام عادة، كطريقة لتأكيد هويّتك

المصادقة ببصمة الإصبع | تفعيل القفل عند الضياع | التعرف على الوجه

٢٦. ....يعمل على تشويش معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك، شرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك

المصادقة ببصمة الإصبع | التشفير الكامل للقرص | المصادقة متعددة العوامل



أ) ضع علامة √ أو علامة ×:-

١- جميع أوامر لغة الترميز لها وسم بداية ووسم نهاية. (×)
٢- من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات فقط. (×)
٣- يستخدم الوسم <img src> لإضافة صور لصفحة الويب. (√)
٤- يستخدم الوسم <P> للكتابة بخط مائل. (×)
٥- يستخدم الوسم <i> للكتابة بخط عريض. (×)
٦- لغة HTML لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الديناميكية. (×)
٧- تقسم عناصر لغة ترميزّ النص ّالتشعبي صفحات الويب لتسهيل إمعان النظر فيها وقراءتها ّوتصفحها. (√)
٨- في لغة الترميز HTML تتكون الوسوم Tags من أربعة اجزاء رئيسية (×)
٩- هناك عدة عيوب للألعاب الإلكترونية مثل المخاطر الأمنية. (√)
١٠- زيادة الوزن من مخاطر الألعاب الإلكترونية (√)
١١- لا يوجد أي مخاطر أثناء ممارسة الألعاب الإلكترونية (×)
١٢- لا تقبل أبدًا الحدود التي وضعها والديك لمنع عادات اللعب غير الصحية (×)
١٣- ائماً ً ما تكون الألعاب الإلكترونية التي يتشارك لعبها الأصدقاء عبر الإنترنت مسليةٍّ جدا ولا يوجد منها أي ضرر. (×)
١٤- يفضل أن تقوم باللعب والدردشة فقط مع أشخاص تعرفهم وتثق بهم، ولا تنشر معلوماتك الشخصية. (√)
١٥- يفضل أن لاتستخدم كاميرا الويب ّإلا إذا كانت إعداداتك خصوصية. (√)
١٦- يفضل أن تكون كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر. (√)
١٧- من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال المصادقة متعددة العوامل فقط. (×)
١٨- عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر. (√)
١٩ المصادقة ببصمة الإصبع برنامج يجري مسحا ً لوجهك بإستخدام الكاميرا الخاصة بك (×)
٢٠- المصادقة ببصمة الإصبع هو نوع من المصادقة والذي يقوم بمسح إصبعك كوسيلة تأكيد هويتك (√)

ب) تخير الإجابة الصحيحة مما يلي:-

١. ....لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الثابتة.

HTML   Java Script   Python

٢.تساعدِ شفرة لغة ترميزالنص التشعبي الأشخاص ضعاف .... على التمييز بين أجزاء صفحة الويب.

السمع البصر الكلام

٣. يستخدم الوسم..................لمشاهدة النص البديل "alt text tag".

<i> <p> alt

٤.لتسهيل الوصول إلي الصورة أضف وسمي.........................

صورة ونص بديل صورة فقط نص بديل فقط

٥. يفضل وضع أكبر عنوان في........................ جزء من الصفحة ويلفت الانتباه

أعلي أسفل أيسر

٦. إضافة ....تعمل علي جذب الانتباه ، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة.

الخطوط الألوان الصور

٧. في لغة الترميز HTML تسهل .... فحص النص بدقة حتّى يتمكن القارئ من العثور على المعلومات التي يريدها.

الخطوط الأكواد العناوين الفرعية

٨. في لغة الترميز HTML تتكون الوسوم Tags من ....اجزاء رئيسية.

خمسة ثلاثة أربعة

٩.أوامر لغة الترميزHTML تسمي..................

Tag وسم جمل رموز

١٠. يستخدم الوسم.....................لإنشاء فقرة وعادة ما تحوي الفقرة عدة جمل.

<P> <b> <h>

١١. يستخدم الوسم.....................لإنشاء رابط تشعبي

<font> <href> <img>

١٢. يستخدم الوسم.....................للكتابة بخط مائل.

<i> <p> <a>

١٣.يستخدم الوسم.....................للكتابة بخط عريض.

<i> <strong> <P>

١٤. من العناصر الأساسية لإنشاء صفحة الويب العناوين، والفقرات و......................

الروابط الصور كلاهما

١٥. تتكون الوسوم في لغة الترميز من ثلاثة أجزاء رئيسة : وسم البداية ووسم النهاية و..............

المحتوى النصي الأرقام الحروف

١٦. لمشاهدة النص البديل لصفحة ويب، انقر بزر الماوس الأيمن على إحدى الصور، ثم اختر ,..................... ثم إبحث عن وسم لغة ترميز النص التشعبي "البديل alt".

search	inspect	alt

١٧. الألعاب الإلكترونية، يمكن أن تكون ممتعة للغاية، ولكن من الممكن أن تكون هناك مشاكل في لعب هذه الألعاب مثل ....

التنمر الإلكتروني	القرصنة	أ - ، معاً

١٨. هناك عدة عيوب للألعاب الإلكترونية مثل ....

المخاطر الجسدية	المخاطر النفسية	كل منهم

١٩. من المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية ....

الشعور بالوحدة	اجهاد عينيك	هجوم المتسللين

٢٠. ممارسة الألعاب الإلكترونية بشكل متكرر قد يؤثر على.................

الأمن	النوم	لا احد منهم

٢١. من المشكلات التي قد تسببها الألعاب الإلكترونية.....................

التكاليف المخفية	التنمر	جميع ماسبق

٢٢. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر هي ....

الأكثر أمانًا	الأقل أمانًا	مخترقة

٢٣. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

ثلاث طرق	طريقتين	طريقة واحدة فقط

٢٤. من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال.........................

التعرف على الوجه	تفعيل القفل عند الضياع	جميع ما سبق

٢٥. .... سيُجري مسحاً لإصبعك، الإبهام عادة، كطريقة لتأكيد هويّتك

المصادقة ببصمة الإصبع	تفعيل القفل عند الضياع	التعرف على الوجه

٢٦. ....يعمل على تشويش معلوماتك لكي تستطيع أنت فقط الوصول إليها على جهازك، شرط تعيين كلمة المرور الخاصة بك

المصادقة ببصمة الإصبع	التشفير الكامل للقرص	المصادقة متعددة العوامل



الإختبــــــــــار الأول

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

١- جميع أوامر لغة الترميز لها وسم بداية ووسم نهاية. ( )

٢- يستخدم الوسم<i> للكتابة بخط عريض. ( )

٣- تذكر أن تطلب إذن شخص بالغ قبل تنزيل محتوى أي روابط لمنتجات أو الضغط عليها. ( )

٤- يفضل أن تقوم باللعب والدردشة فقط مع أشخاص تعرفهم وتثق بهم، ولا تنشر معلوماتك الشخصية. ( )

٥- التشفير الكامل للقرص يسمح لك بإقفال هاتفك إذا أضعته، وعادة ما يكون ذلك بتسجيل الدخول إلى حساب جوجل أو آي كلاود الخاص بجهازك. ( )

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :

١. يفضل وضع أكبر عنوان في.......................... جزء من الصفحة ويلفت الانتباه

أعلي — أسفل — أيسر

٢. إضافة .... تعمل علي جذب الانتباه ، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة.

الخطوط — الألوان — الصور

٣. الألعاب الإلكترونية، يمكن أن تكون ممتعة للغاية، ولكن من الممكن أن تكون هناك مشاكل في لعب هذه الألعاب مثل ....

التنمر الإلكتروني — القرصنة — أ – ب معا

٤. هناك عدة عيوب للألعاب الإلكترونية مثل ....

المخاطر الجسدية — المخاطر النفسية — كل منهم

٥. تتطلب المصادقة ّ متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

ثلاث طرق — طريقتين — طريقة واحدة فقط



الإختبـــــــــار الثاني

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

١- يستخدم الوسم <img src> لإضافة صور لصفحة الويب. ( )

٢- لغة HTML لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الديناميكية. ( )

٣- تذكر أن تطلب إذن شخص بالغ قبل تنزيل محتوى أي روابط لمنتجات أو الضغط عليها. ( )

٤- من طرق حماية أجهزتك من السرقة بشكل فعال المصادقة متعددة العوامل فقط. ( )

٥- عليك الإبلاغ عن سرقة البيانات إذا شككت بتعرض بياناتك للخطر. ( )

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :

١. أوامر لغة الترميز HTML تسمي..................

وسم Tag	جمل	رموز

٢. يستخدم الوسم.................... لإنشاء فقرة وعادة ما تحوي الفقرة عدة جمل.

<P>	<b>	<h>

٣. مشاركة المعلومات الشخصية يمكن أن يؤدي إلى .... عبر الإنترنت أو من دون إنترنت، والمضايقات،ٌ والتنمر.

القرصنة	الحماية	الآمان

٤. من المشكلات التي قد تسببها الألعاب الإلكترونية.....................

التكاليف المخفية	التنمر	جميع ماسبق

٥. إضافة .... تعمل علي جذب الانتباه ، ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة.

الخطوط	الألوان	الصور



الإختبـــــــــــــار الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

١. يستخدم الوسم <img src> لإضافة صور لصفحة الويب. ( )

٢. يستخدم الوسم <P> للكتابة بخط مائل. ( )

٣. زيادة الوزن من مخاطر الألعاب الإلكترونية ( )

٤. لا يوجد أي مخاطر أثناء ممارسة الألعاب الإلكترونية ( )

٥. المصادقة ببصمة الإصبع هو نوع من المصادقة والذي يقوم بمسح إصبعك كوسيلة تأكيد هويتك ( )

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :

١. كلمات المرور التي تتكون من 8حروف، وأرقام، ورموز عشوائية أو أكثر هي ....

الأكثر أمانًا — لأقل أمانًا — مخترقة

٢. تتطلب المصادقة متعددة العوامل .... على الأقل لتحديد هويّتك.

ثلاث طرق — طريقتين — طريقة واحدة فقط

٣. .... سيُجري مسحاً لإصبعك، الإبهام عادة، كطريقة لتأكيد هويّتك

المصادقة ببصمة الإصبع — تفعيل القفل عند الضياع — التعرف على الوجه

٤. يستخدم الوسم.................. للكتابة بخط مائل.

<i> — <p> — <a>

٥. ....لغة برمجة قياسيةُ تستخدم في إنشاء صفحات الويب الثابتة.

HTML — Java Script — Python



إجـــابة النمـــوذج الأول

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة	السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :
(X)	أعلي
(X)	الصور
(√)	أ – ب معا
(√)	كل منهم
(X)	طريقتين

إجـــابة النمـــوذج الثاني

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة	السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :
(√)	Tag وسم
(X)	<P>
(√)	القرصنة
(X)	جميع ماسبق
(√)	الصور

إجـــابة النمـــوذج الثالث

السؤال الأول : ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و علامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة	السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :
(√)	الأكثر أمانًا
(X)	طريقتين
(√)	المصادقة ببصمة الإصبع
(X)	<i>
(√)	HTML

مراجعة شهر نوفمبر – ICT للصف السادس الابتدائي

اختر الإجابة الصحيحة:

1) من مخاطر الألعاب الإلكترونية .... لأنك لا تمارس الرياضة.
أ. القرصنة ب. زيادة الوزن ج. التنمّر

2) .... هي لغة البرمجة القياسية المستخدمة بشكل أساسي في إنشاء صفحات الويب.
أ. HTML ب. Python ج. C++

3) كلمات المرور القوية تحتوي على الأقل على .... أحرف.
أ. 4 ب. 6 ج. 8

4) يتم استخدام العلامة .... لإنشاء ارتباط تشعبي بتنسيق HTML .
أ. <a> ب. <h> ج. <L>

5) .... يمكن أن يتسبب في تسرب معلوماتك وانتشار الفيروسات بسهولة.
أ. التنمّر الإلكتروني ب. القراصنة ج. الأصدقاء

6) .... هو نوع من المصادقة يستخدم بصمة الإصبع لتأكيد هويتك.
أ. المصادقة ببصمة الإصبع
ب. التعرف على الوجه ج. كلمات المرور

7) الألعاب الإلكترونية يمكن أن ترهق .... وتسبب الصداع.
أ. الفم ب. الساقين ج. العيون

8) اختصار لغة البرمجة القياسية هو ....
أ. HLMT ب. HTLM ج. HTML

9) لجعل النص غامقًا في HTML، يمكنك استخدام علامة ....
أ. <i> ب. <strong> ج. <s>

10) مجتمعات الألعاب الكبيرة مليئة ب..............
أ. المتنمّرين الإلكترونيين ب. المعلمين ج. (أ) و (ب)

11) .... يقوم بمسح وجهك باستخدام كاميرا جهازك للتأكد من هويتك.

أ. المصادقة ببصمة الإصبع

ب. التعرف على الوجه

ج. تشفير القرص بالكامل

12) قراءة مستندات HTML وعرض المحتوى وفقًا لعلامة HTML.

أ. متصفحات الويب

ب. خوادم الويب

ج. الأجهزة

13) الألعاب الإلكترونية قد تصيبك بالقلق والاكتئاب بسبب ....

أ. تشعر بالوحدة في العالم الحقيقي

ب. قد تتعرض للتنمّر عبر الإنترنت

ج. (أ) و (ب)

14) العملية التي تشوّش معلوماتك وتجعلها غير قابلة للقراءة للآخرين تسمى ....

أ. فك التشفير

ب. الضغط

ج. التشفير

15) العلامة .... تستخدم لإنشاء أكبر عنوان في HTML.

أ. <h1>

ب. <h6>

ج. <L1>

16) الألعاب الإلكترونية يمكن أن تعزّز ....

أ. التفكير النقدي

ب. التفكير الإبداعي

ج. (أ) و (ب)

17) تتطلب .... طريقتين على الأقل للتعرف على نفسك.

أ. المصادقة متعددة العوامل

ب. المصادقة على بصمة الإصبع

ج. التعرف على الوجه

18) تتكون علامات HTML من علامة فتح وعلامة إغلاق وعلامة ....

أ. المحتوى

ب. التعليقات

ج. الصفحات

19) يجب ألا تشارك .... لأن الآخرين يمكنهم الوصول إلى عنوانك وبريدك الإلكتروني ورقم هاتفك.

أ. الألعاب

ب. الأخبار

ج. المعلومات الشخصية

20) يقوم التعرف على الوجه بمسح وجهك باستخدام .... جهازك لتأكيد هويتك.

أ. الماسح الضوئي ب. طابعة ج. كاميرا

21) يمكن أن يتسبب القراصنة في تسريب معلوماتك، ونشر .... بسهولة.
أ. الفيروسات ب. رسائل البريد الإلكتروني ج. الألعاب

22) لإنشاء أصغر عنوان في HTML، استخدم علامة ....
أ. <h1> ب. <h6> ج. <S1>

23) قضاء الكثير من الوقت في ممارسة الألعاب الإلكترونية يمكن أن يسبب ....
أ. إجهاد العين ب. مشاكل الظهر ج. (أ) و (ب)

24) .... هي طريقة أمان تعمل على تشويش معلوماتك ولا يمكن الوصول إليها إلا إذا قمت بإدخال كلمة مرور.
أ. تشفير القرص بالكامل ب. التعرف على الوجه ج. (أ) و (ب)

25) علامة HTML المستخدمة لإنشاء فقرة هي ....
أ. <h> ب. <a> ج. <p>

26) من المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية ....
أ. إجهاد العين ب. التعرض للاكتئاب ج. التنمر الإلكتروني

27) شكّلت مصر قانون .... في 2020 لحماية بيانات مواطنيها.
أ. أمن البيانات ب. حماية البيانات ج. خصوصية البيانات

28) يتطلب قانون .... من الشركات الإبلاغ فورًا إذا وقعت ضحية لسرقة البيانات.
أ. حقوق النشر ب. التسويق الإلكتروني ج. حماية البيانات

29) من المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية ....
أ. سرقة البيانات ب. التنمّر الإلكتروني ج. الصداع

30) يتم وضع عناوين كبيرة في .... صفحة الويب للفت الانتباه.
أ. منتصف ب. أسفل ج. أعلى

31) يتم استخدام العلامة .... لكتابة النص بخط مائل في HTML.

أ. <h>　　ب. <b>　　ج. <i>

32) لعب الألعاب الإلكترونية بكثرة قد يؤثر على دورة ....

أ. نومك　　ب. هضمك　　ج. طاقتك

33) لتسهيل الوصول إلى الصور على صفحات الويب، قم بإضافة .... إلى <img> في HTML.

أ. alt-text　　ب. meta　　ج. title

34) بعض الألعاب تشجع على العنف، وهذا ما قد يجعل البعض ....

أ. هادئ　　ب. عنيف　　ج. غبي

7 إلى ماذا ترمز MFA؟

أ. تطبيق متعدد الوظائف

ب. المصادقة متعددة العوامل　　ج. خوارزمية متعددة الميزات

ضع (✓) أو (X):

1- حجم الخط للعناوين الفرعية أكبر من حجم العناوين الرئيسية. (X)

2- بعض الألعاب الإلكترونية تشجع على العنف. (✓)

3- تقع على عاتقك مسؤولية ترك أجهزتك في خطر دون حماية. (X)

4- إن إضافة الصور إلى صفحات الويب يجذب الانتباه. (✓)

5- يمكن للألعاب متعددة اللاعبين أن تعرض أمانك للخطر. (✓)

6- أنشأت مصر قانون حماية البيانات لحماية مواطنيها. (✓)

7- الألعاب الإلكترونية قد تكون ممتعة، لكنها تؤثر سلباً على الصحة. (✓)

8- يتطلب أسلوب MFA ثلاث طرق على الأقل لتعريف نفسك. (X)

9- تشير العلامة <h2> إلى عنوان فرعي. (✓)

10- يوصى بممارسة الألعاب والدردشة مع أشخاص لا تعرفهم. (X)

11- </h1> هو علامة افتتاحية، لكن <h1> هو علامة إغلاق. (X)

12- إذا تعرضت لسرقة البيانات، فيجب عليك الإبلاغ عنها. (✓)

13- تحتوي كلمات المرور القوية على أحرف وأرقام فقط. (X)

14- في HTML، يتم استخدام العلامة <a> لعرض النص بخط مائل. (X)

15- تعمل بعض الألعاب الإلكترونية على تعزيز السلوكيات العدوانية. (✓)

16- تساعد الألعاب الإلكترونية على تعزيز التفكير النقدي والإبداعي. (✓)

17- العنوان كبير في أعلى الصفحة يلفت الانتباه. (✓)

18- يتيح لك التشفير الكامل للقرص قفل جهازك في حالة فقده. (X)

19- إن استخدام كاميرا الويب عبر الإنترنت يمكن أن يحد من مخاطر الألعاب الإلكترونية. (X)

20- لتسهيل الوصول إلى الصور، أضف الصور وعلامة alt-text. (✓)

21- يجب عليك ممارسة الكثير من الألعاب الإلكترونية لتغفو على الفور. (X)

22- حماية البيانات مهمة فقط للشركات. (X)

23- تقوم عناصر HTML بتقسيم صفحات الويب لتسهيل فحصها. (✓)

24- تتكون علامات HTML من أربعة أجزاء رئيسية. (X)

25- الألعاب الإلكترونية لها تأثير إيجابي على علاقاتك. (X)

26- تقوم مصادقة بصمة الإصبع بمسح وجهك باستخدام كاميرا الجهاز. (X)

27- تشير العلامة <h6> إلى العنوان. (✓)

28- تجاهل الحدود التي وضعها والديك لمنع عادات الألعاب غير الصحية. (X)

29- تتيح ميزة التعرف على الوجه لوجهك فقط فتح قفل جهازك. (✓)

30- تتيح مشاركة المزيد من المعلومات الشخصية التواصل بشكل أكثر أماناً مع الآخرين. (X)

31- يمكن أن يساعد كود HTML الأشخاص ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. (✓)

32- يتضمن HTML العناوين وعناصر الفقرة فقط. (X)

33- الإفراط في الألعاب الإلكترونية يمكن أن يؤدي إلى الصداع. (✓)

34- عندما تواجه مخاطر عبر الإنترنت، يجب عليك حلها بنفسك. (X)

35- </h6> هي علامة افتتاحية لعرض أصغر عنوان في HTML. (X)

36- إذا كنت ضحية لسرقة البيانات، فلا داعي للإبلاغ عن السرقة. (X)

37- عندما يتم تنظيم النص في فقرات، فإنه يسمح للقراء بالعثور على المعلومات بسرعة. (✓)

38- ليس من المهم للشركات حماية بياناتها. (X)

39- الشعور بالوحدة في العالم الحقيقي هو أحد مخاطر الألعاب الإلكترونية. (✓)